



## Semana Nacional de Ciência e Tecnologia – SNCT 2022

17 a 23 de outubro

### “Bicentenário da Independência: 200 anos de Ciência, Tecnologia e Inovação no Brasil”

#### Apresentação

O **VALIDA DAY** é uma iniciativa dos professores e pesquisadores da Universidade Federal da Paraíba-UFPB, em parceria com as universidades privadas da capital, João Pessoa, no sentido de divulgar e discutir sobre as produções de artefatos, objetos, plataformas ou repositórios dos chamados Objetos de Aprendizagem, Recursos Educacionais Abertos ou simplesmente Tecnologias Educacionais.

A proposta nasceu da percepção do crescimento da produção destes produtos e serviços como facilitadores dos processos de ensino e aprendizagem nos últimos dois anos, resultantes do isolamento social e do ensino remoto impostos pela Pandemia do COVID-19 e, mais recentemente, da condição de Ensino Híbrido, acolhida em todo o território nacional como consequência e alternativa ao novo modo de vida pós-pandemia.

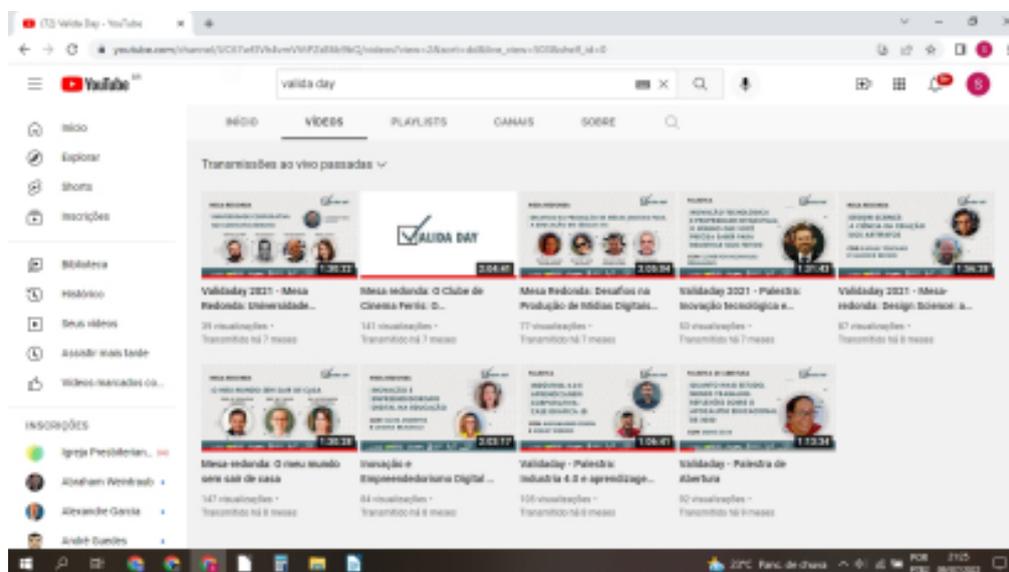
No contexto da expansão da tecnologia digital o desenvolvimento de artefatos e mídias digitais é uma realidade em inúmeros programas de graduação no Brasil, tanto quanto em algumas escolas tecnológicas ou de ensino médio. O crescimento da produção voltada às demandas educacionais, e à solução de problemas no ensino remoto, assim como o Ensino Híbrido, tem mobilizado estudantes e pesquisadores desde a formação em Pedagogia aos cursos de Informática Cognitiva. A preocupação em compreender, dar suporte e facilitar a condição de ensino e aprendizagem dentro do contexto da pandemia tornou-se um desafio instigante com acentuado crescimento nos últimos dois anos.

No entanto, é comum que em detrimento do crescimento e da evolução dos processos de produção em inúmeros programas de formação, muitos dos artefatos não saem das prateleiras dos repositórios pessoais de estudantes e professores envolvidos, quando muito são apresentados como processos de produção de eventos mas sem a visibilidade que merecem, inclusive para o mercado de inovação.

A proposta do **VALIDA DAY**, em sua primeira edição em 2021, foi dar visibilidade a estas produções provocando discussões sobre suas validações, registros de propriedade intelectual e negociação com o mercado. O evento disponibilizou **3 produções de vídeos inéditos, 9 palestras online e 11 apresentações de trabalhos técnico-científicos fruto da produção de artefatos educacionais**, o que consideramos um sucesso, dado o atraso no repasse de recursos e o fato de ter sido 100% online. (Relatório Técnico final em andamento).



# BICENTENÁRIO DA INDEPENDÊNCIA: 200 ANOS DE CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO NO BRASIL



Fonte: <https://www.youtube.com/channel/UC67wf3Vh4vmVVtPZsB6b9bQ>.

Para o ano de 2022 o **VALIDA DAY** se propõe a trabalhar o tema central da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia **“Bicentenário da Independência: 200 anos de Ciência, Tecnologia e Inovação”** no formato híbrido – presencial e online – sendo a infraestrutura utilizada para o VALIDA DAY 2021, o suporte e ambiente virtual, para as palestras e minicursos, assim como a apresentação de trabalhos técnico-científicos, e, ainda, o espaço do CNEC - Centro Educacional Cenecista Professor Felipe Tiago Gomes, o local de acolhimento do evento no Bairro de Mangabeira ao lado do Shopping Mangabeira, em João Pessoa, capital Paraibana, para as atividade presenciais como a mostra de iniciação científica e oficinas de inovação em ciência e tecnologia. O CNEC foi escolhido por sua vizinhança ao centro comercial com estrutura para lanches e lazer e por ser servido por 4 linhas de ônibus que cortam a cidade de João Pessoa: Linha 229, Linha 302, Linha 530 e Linha 5603.



Fonte da imagem: <https://www.facebook.com/EAD-CNEC-Jo%C3%A3o-Pessoa-Mangabeira106108774104574/>



**Resumo:** Este evento tem por objetivo viabilizar a discussão, produção e divulgação de Tecnologias Educacionais, Objetos de Aprendizagem ou Recursos Educacionais Abertos - físicos ou digitais - desenvolvidos com o intuito de facilitar processos de ensino e aprendizagem. Ele justifica-se, uma vez que, no decorrer dos últimos dois anos e em virtude das adequações impostas pela Pandemia de Covid-19, conceitos e práticas de educação à distância, de ensino remoto e híbrido expandiram-se e se fortaleceram mais do que em qualquer outro momento da trajetória da civilização humana. Encontra-se preliminarmente fundamentado, teórica e metodologicamente, em Ausubel (1969), Moreira (2006), Filatro (2015), Bates (2016), Camargo e Daros (2018), Bacich e Moran (2018) e Tajra (2021), sugerindo-se o Modelo ADDIE de Produção de Artefatos para Educação como norteador das produções. Espera-se, como resultado, uma ampla distribuição dos conteúdos produzidos no VALIDA DAY 2022, por meio de suas redes de comunicação social.

**Palavras-Chave:** Validação, Registro, Patente, Objetos de Aprendizagem, Recursos Educacionais Abertos.

#### **Instituições Parceiras e/ou Participantes:**

Universidade Federal da Paraíba  
UNIESP – Centro Universitário  
UNIPÊ – Centro Universitário de João Pessoa  
Universidade Maurício de Nassau  
Universidade Estácio de Sá  
Universidade Católica de Pernambuco  
Universidade Federal de Pernambuco  
Universidade Federal do Rio Grande do Norte  
Instituto Metrópole Digital da UFRN  
Secretaria de Ciência e Tecnologia do Município de João Pessoa  
Secretaria de Educação do Município de João Pessoa  
Secretaria de Educação do Município de Rio Tinto  
Secretaria de Educação do Município de Mamanguape  
Secretaria de Educação do Município de Santa Rita  
Secretaria de Educação do Município de Cabedelo  
**CNEC - Centro Educacional Cenecista Professor Felipe Tiago Gomes**  
**(Sede em 2022)** Escola Estadual Maria Honorina Santiago  
Clube de Cinema Ferris  
Instituto Pestalozzi  
Instituto de Cegos da Paraíba  
Escolas Cidadãs Integrais da Paraíba  
INOVA – Agência UFPB de Inovação Tecnológica



### Objeto:

- Evento de Ciência, Tecnologia e Inovação no período de realização da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia com o tema geral **“Bicentenário da Independência: 200 anos de Ciência, Tecnologia e Inovação no Brasil”** com a participação de estudantes, professores e pesquisadores dos Municípios de João Pessoa, Santa Rita, Rio Tinto, Mamanguape e Sapé no espaço do CNEC - Centro Educacional Cenecista Professor Felipe Tiago Gomes e ambientes e plataformas online do VALIDA DAY.

### Objetivo Geral:

- Viabilizar o encontro de estudantes, professores e pesquisadores que desenvolvem ou produzem tecnologias educacionais, objetos de aprendizagem ou recursos educacionais abertos como instrumento de fortalecimento da educação formal, informal e não formal, numa perspectiva de popularização da ciência, tecnologia e inovação.

### Objetivos Específicos:

- Promover discussões sobre o desenvolvimento e a produção de tecnologias educacionais, objetos de aprendizagem ou recursos educacionais abertos no formato de **Seminário, Mesas Redondas e Palestras**, estimulando o compartilhamento de experiências e a geração de conteúdos sobre ciência, tecnologia e inovação;
- Estimular reflexões sobre a popularização da ciência, tecnologia e inovação, numa perspectiva de transformação social e redução de desigualdades, no formato de **Exposição de CT&I** – categorias: Brinquedos Educativos, Softwares Educativos, Infográficos, Publicações Digitais, Catálogos Digitais, Vídeos (Documentários, Ficcionais ou Tutoriais), Interprogramas, Podcast's, Games, Quizzes, Desenhos, dentre outras mídias;
- Realizar 10 (dez) **Oficinas de C&T**: contemplando-se os eixos temáticos de criatividade e inovação, iniciação científica, desenvolvimento sustentável, memória e futuro do Brasil; • Estimular a popularização dos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável – ODS – Agenda 2030, por meio de **Mostras de Vídeos, Filmes Ficcionais e Documentários**, estimulando se a mente inovadora em estudantes do ensino fundamental e do ensino médio;
- Apresentar trabalhos produzidos por estudantes e professores do Ensino Fundamental e Médio numa **Feira ou Mostra de Ciências** tendo o tema geral da SNCT 2022 **“Bicentenário da Independência: 200 anos de Ciência, Tecnologia e Inovação”** como pano de fundo;
- Difundir a prática de reflexões transversais entre diferentes áreas do conhecimento, disciplinas, campos e formas de expressão da ciência, tecnologia e inovação tendo como ponto de partida a socialização dos conceitos de “Validação”, “Registro”, “Patente”, “Objetos de Aprendizagem” e “Recursos Educacionais Abertos”.

**Estrutura de Programação Preliminar (Sujeita a ajustes):**

Segunda 17/10	Terça 18/10	Quarta 19/10	Quinta 20/10	Sexta 21/10
<b>Turno Vespertino: Abertura Oficial em 17/10 às 13 horas</b>				
14h – Oficinas de C&T nos eixos temáticos de criatividade e inovação, iniciação científica, desenvolvimento sustentável, memória e futuro do Brasil	14h – Oficinas de C&T nos eixos temáticos de criatividade e inovação, iniciação científica, desenvolvimento sustentável, memória e futuro do Brasil	14h – Oficinas de C&T nos eixos temáticos de criatividade e inovação, iniciação científica, desenvolvimento sustentável, memória e futuro do Brasil	14h – Oficinas de C&T nos eixos temáticos de criatividade e inovação, iniciação científica, desenvolvimento sustentável, memória e futuro do Brasil	14h – Oficinas de C&T nos eixos temáticos de criatividade e inovação, iniciação científica, desenvolvimento sustentável, memória e futuro do Brasil
16h – Exposição permanente de C&T e Mostra da Feira de Ciências dos estudantes de Ensino Fundamental e Médio	16h – Exposição permanente de C&T e Mostra da Feira de Ciências dos estudantes de Ensino Fundamental e Médio	16h – Exposição permanente de C&T e Mostra da Feira de Ciências dos estudantes de Ensino Fundamental e Médio	16h – Exposição permanente de C&T e Mostra da Feira de Ciências dos estudantes de Ensino Fundamental e Médio	16h – Exposição permanente de C&T e Mostra da Feira de Ciências dos estudantes de Ensino Fundamental e Médio
18h – Mostras de Vídeos, Filmes Ficcionais e Documentários	18h – Mostras de Vídeos, Filmes Ficcionais e Documentários	18h – Mostras de Vídeos, Filmes Ficcionais e Documentários	18h – Mostras de Vídeos, Filmes Ficcionais e Documentários	18h – Mostras de Vídeos, Filmes Ficcionais e Documentários
<b>Turno Noturno: Encerramento Oficial em 21/10 às 20 horas</b>				
19h – Palestras e Mesas Redondas Online				
<b>Cerimônia de Encerramento e premiações.</b>				

**Abrangência da Proposta:**

O **VALIDA DAY** atenderá aos públicos primário, secundário e terciário inicialmente de acordo com o item 1.2.1. da Chamada CNPq./MCTI nº 06/2021:

- **Público Primário:** Estudantes e professores do ensino fundamental, ensino médio e ensino profissionalizante público ou privado na capital – João Pessoa por meio de parceria com o Projeto Escolas Cidadãs Integral do Governo do Estado da Paraíba. As ações serão efetivadas nos Canais do YouTube e Instagram do evento.
- **Público Secundário:** Estudantes e professores do ensino fundamental, ensino médio e ensino profissionalizante público ou privado dos Municípios de Rio Tinto, Mamanguape, Santa Rita e Sapé, priorizando-se o acolhimento virtual, mas não excetuando-se o presencial híbrido nas instalações da Universidade Federal da Paraíba e escolas locais.
- **Público Terciário:** Sociedade em geral.

**Plano de Comunicação:**

Com a experiência adquirida no planejamento, execução e avaliação de três grandes eventos dentro das SNCT's 2016, 2017 e 2018 – nas Redes Sociais registrados como **Bit.Week** –, e, com sucesso, **o primeiro VALIDA DAY em 2021**, entendemos que a comunicação com o público-alvo deve ser totalmente acessível por meio de estratégias em plataformas de comunicação virtuais.

Em conformidade com a Chamada CNPq./MCTI/FNDCT nº 05/2022 no item 2 – **Plano de Comunicação**, o **VALIDA DAY** atuará estrategicamente em cinco fases:

Fase 1	Fase 2	Fase 3	Fase 4	Fase 5
Proposição das Ações Estratégicas e Definição de Ambientes.	Identificação do Público Alvo em conformidade com o item 1.2.1 da Chamada CNPq./MCTI nº 06/2021	Abertura de contas e pagamento de domínios definindo os marcadores #hashtags.	Execução da estratégia de comunicação pré-evento, evento e pós-evento.	Avaliação, análise de produtividade e métricas, confecção de relatórios.
Discussão com a Equipe de Executores e preparação da proposta à Chamada CNPq./MCTI nº 06/2021 considerando o potencial dos estudantes de Comunicação, Mídias Digitais, Ciência da Computação e Design envolvidos.	Público 1: Estudantes e Professores Público 2: Estudantes e Professores dos Municípios do Conde, Rio Tinto, Mamanguape, Santa Rita e Sapé. Público 3: Sociedade em Geral com a participação do Instituto Pestalozzi e Instituto de Cegos da Paraíba	<b>Facebook:</b> Valida Day  <b>Instagram:</b> Validaday  <b>YouTube:</b> Validaday  <b>Gmail:</b> <a href="mailto:evento.validaday@gmail.com">evento.validaday@gmail.com</a>  <b>Site:</b> Validaday.com.br  <b>Inscrições Doity:</b> Validaday	Planejamento, design e publicação de conteúdos;  Interação com os inscritos e sociedade em geral;  Comunicação oficial;  Publicação de produtos e serviços associados ao tema central;  Alimentação do Site <a href="http://semanact.mcti.gov.br/">http://semanact.mcti.gov.br/</a>	Elaboração e análise de relatórios baseados em produtividade e métricas.  Publicação de Artigos.

Sendo esta a minuta do projeto aprovado pelo CNPq., contamos com o seu apoio!  
Cordialmente,

**Professora Dra. Signe Dayse Silva**  
WhatsApp/Telegram: (81) 9 9225-4329  
Email: [signedayse@yahoo.com.br](mailto:signedayse@yahoo.com.br)