

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA – UFPB CENTRO DE CIÊNCIAS APLICADAS E EDUCAÇÃO - CCAE DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA E MEIO AMBIENTE - DEMA BACHARELADO EM ECOLOGIA



TUTORIAL PARA GEORREFERENCIAMENTO NA CARTA TOPOGRÁFICA, MAPA DE LOCALIZAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO SUPERVISIONADA

Elaboração: Rafaela Costa de lima

Rayllany Juliete Galvão de Lima

Supervisão: Nadjacleia Vilar Almeida

Rio Tinto 2019

INTRODUÇÃO AO ARCGIS

Software: ArcGis 10.6.1

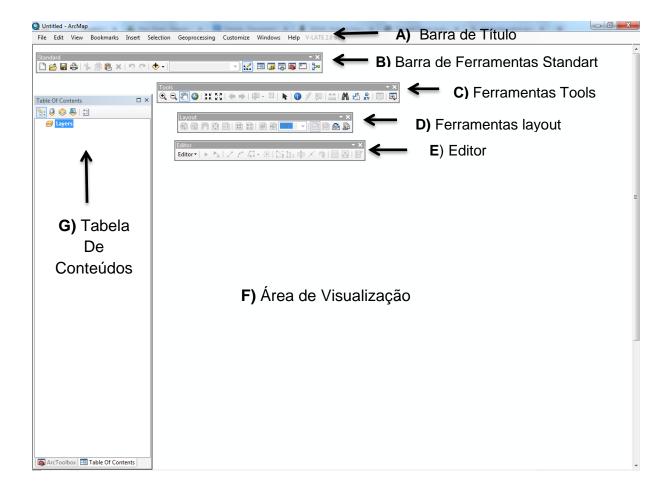


Índice

1.0 Conhecendo a interface do ArcGis.	1
2.0 Georreferenciamento na carta topográfica	2
3.0 Criando Pontos, Linhas e Polígonos	
4.0 Criando mapa de localização	
5.0 Classificação supervisionada.	

1.0 Conhecendo a Interface do ArcGis

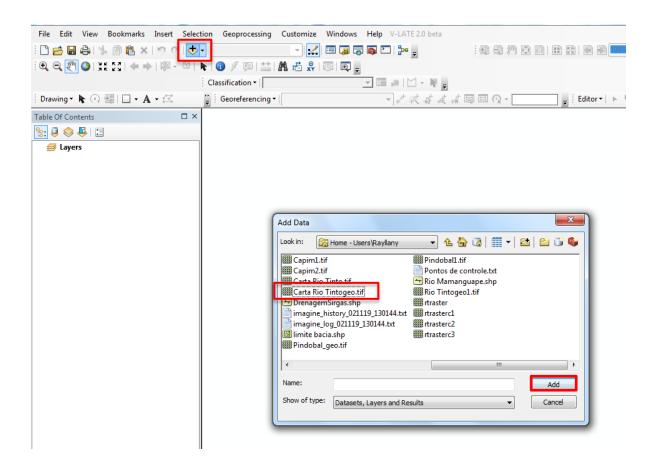
- A) Barra de Título
- **B**) Barra de Ferramentas Standart (padrão)
- **C)** Barra de Ferramentas Tools
- D) Barra de Ferramentas Layout
- E) Editor
- **F**) Área de Visualização (Map Display)
- **G**) Tabela de conteúdos



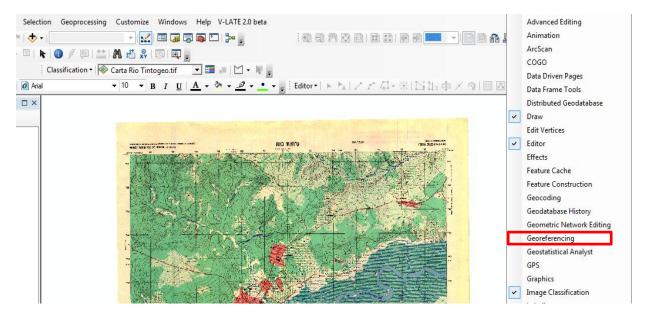
2.0 Georreferenciamento da Carta Topográfica

2.1 Adicionando o arquivo Raster

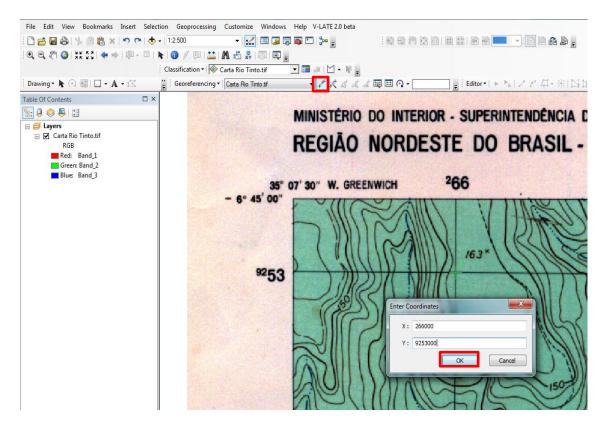
Clique em (Add Data), para adicionar a carta topográfica de Rio Tinto. Abre-se a caixa de diálogo: Add Data, clique na pasta que está salva a carta para adicioná-la.



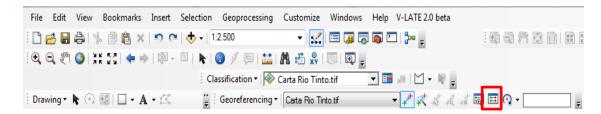
Clique com o botão direito do mouse na barra superior e ative a ferramenta "Georeferencing".



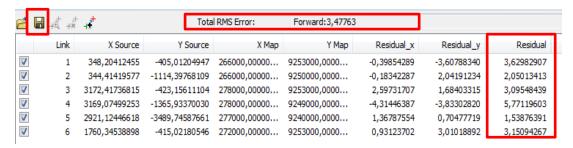
Com a ferramenta ativada, clique em Add Control Points, e insira o ponto na carta. Em seguida, será aberta uma caixa de diálogo: Enter Coordinetes, onde será adicionado o eixo X e Y e Ok.

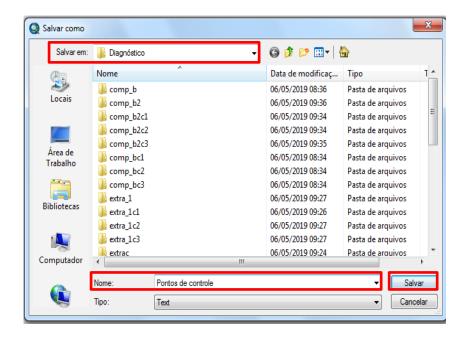


Ao adicionar os pontos inseridos, clique em View Link Table para salvar.

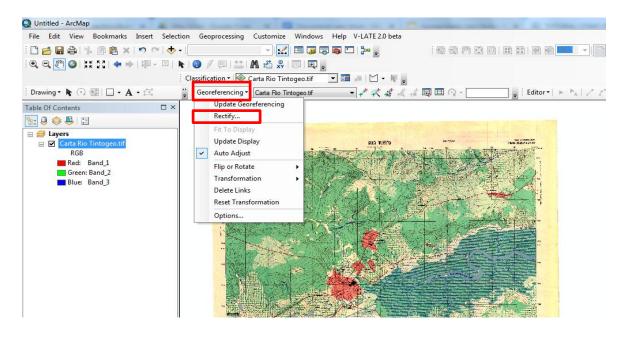


Observe a margem de erro dos pontos em **Total RMS Error**. Clique na ferramenta de salvar, em seguida nomeie o arquivo "Pontos de Controle", selecione a pasta e clique em **salvar**.

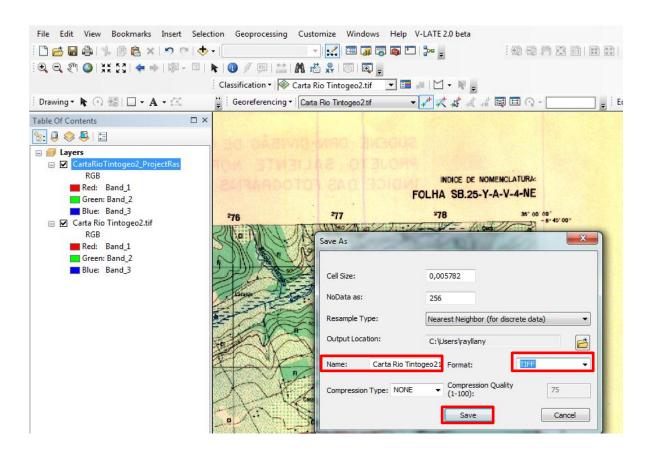




Clique em Georeferencing > Rectify.



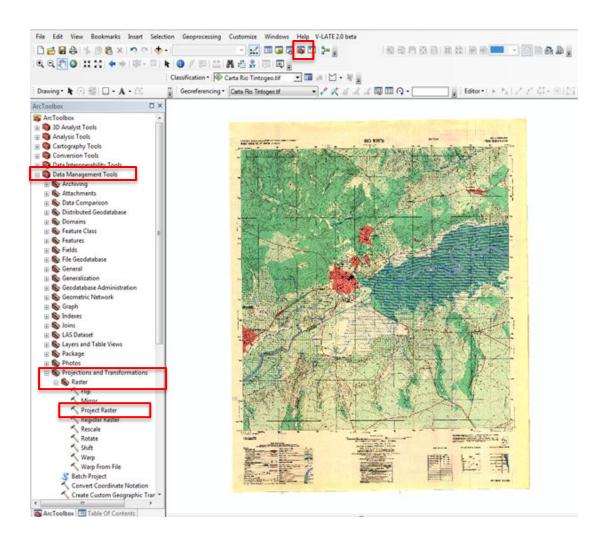
Em seguida, será aberta uma caixa de diálogo: Save As, coloque em Format > TIFF, Name > " Carta Geo" e salve o arquivo em sua pasta.



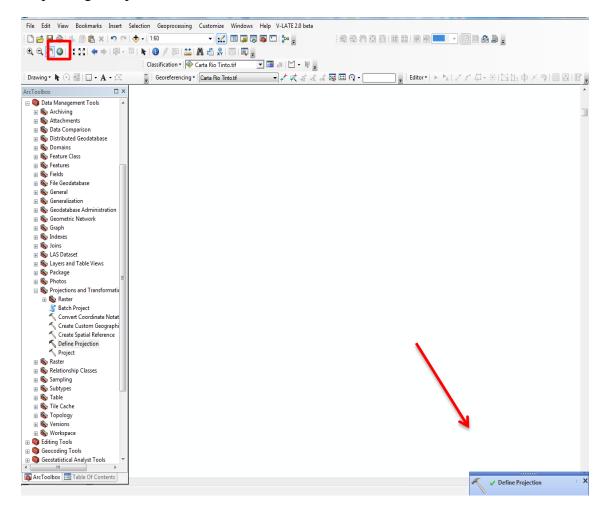
2.2 Definir o sistema de coordenadas do projeto

Verifique em sua carta topográfica qual o sistema utilizado para confeccioná-la e defina o mesmo sistema para o projeto. Para este tutorial, é o **SIRGAS2000 Zona 25S**.

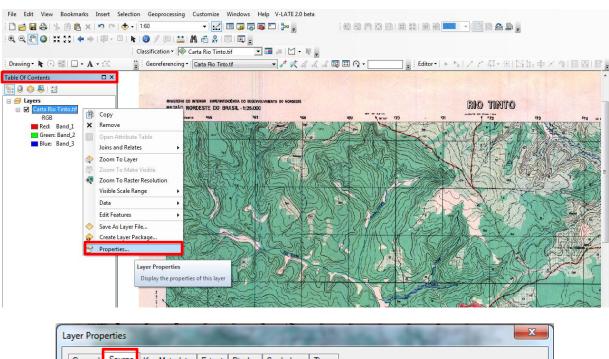
Após adicionar a carta, clique em **ArcToolbox**, em seguida, **Data Management** Tools > Projections and Transformations > Raster > Project Raster.

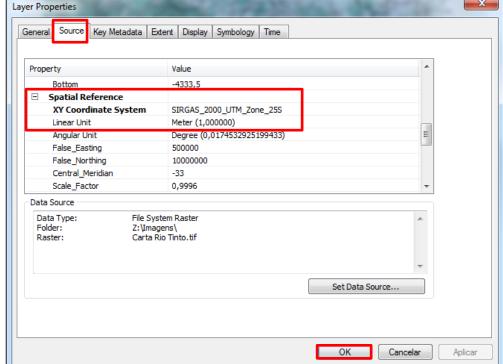


Em seguida, observe a projeção definida no lado inferior da tela, posteriormente clique no globo para visualizar a carta.



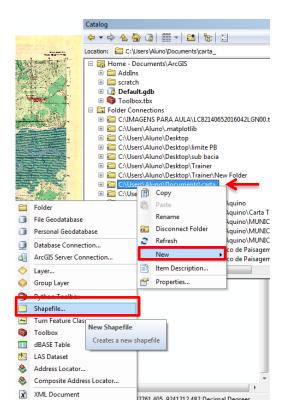
Para verificar se o arquivo Raster está na projeção correta, clique em **Table Of Contents**, com o botão direito do mouse em cima do layers da carta e em seguida clique em **Propriedades**, será aberta uma caixa de diálogo **Layer properties** > **Source** e **Ok**.



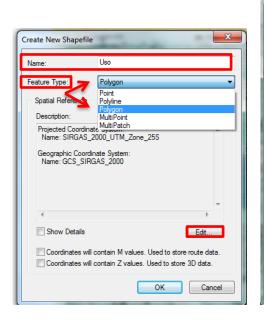


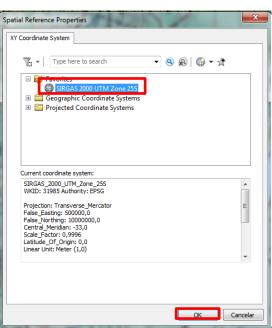
3.0 Criando Pontos, Linhas e Polígonos 3.1 Polígonos

Com a carta topográfica adicionada, clique em **ArcCatalog**, será aberta o local das pastas e arquivos salvos, com o botão direito do mouse selecione sua pasta, clique em **New** > **Shapefile**.

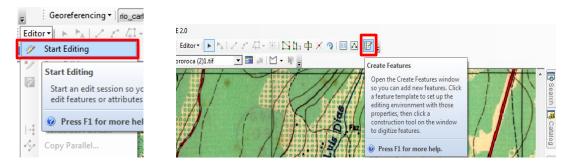


Será aberta uma caixa de diálogo, **Create New Shapefile**. Em **Name** altere o nome (uso), **Feature Type > Polygon. Edite > SIRGAS 2000 Zona 25S** e **OK**.

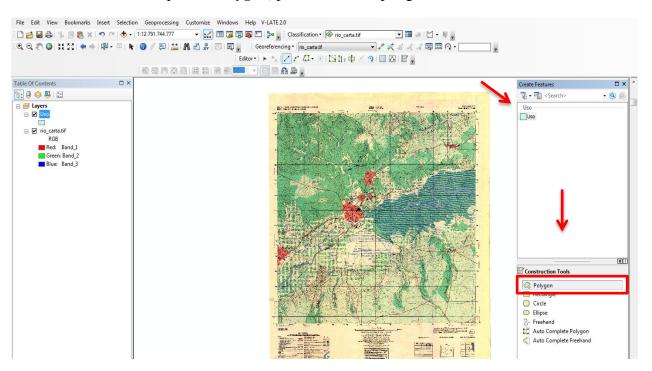




Em seguida, clique em **Start Editing** e será ativada a ferramenta **Create Features**



Será aberta uma caixa de diálogo, em seguida clique em "uso" e em **Construction Tools** clique em **Polygon,** para desenhar o poligono.



Em seguida, o poligono será criado.

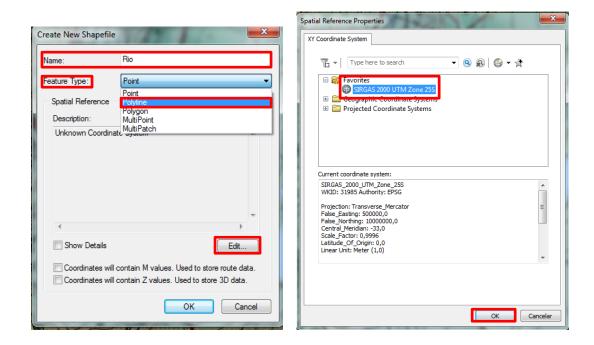


Obs: Para criar linhas e pontos faça o mesmo passo a passo, apenas altere o **Create New Shapefile.**

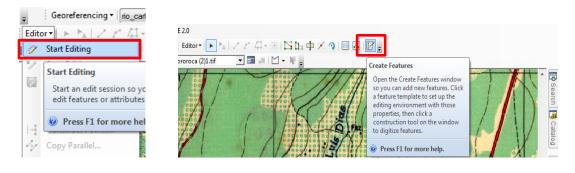
3.2 Linhas

Clique em **ArcCatalog**, será aberta o local das pastas e arquivos salvos, com o botão direito do mouse selecione sua pasta, clique em **New > Shapefile**.

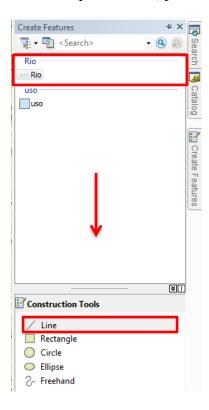
Será aberta uma caixa de diálogo, **Create New Shapefile**. Em **Name** altere o nome (Rio), **Feature Type > Polyline**. **Edite > SIRGAS 2000 Zona 25S** e **OK**.



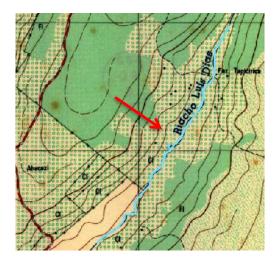
Em seguida, clique em **Start Editing** e será ativada a ferramenta **Create Features**



Será aberta uma caixa de diálogo, em seguida clique em "Rio" e em **Construction Tools** clique em **Line**, para desenhar as linhas.

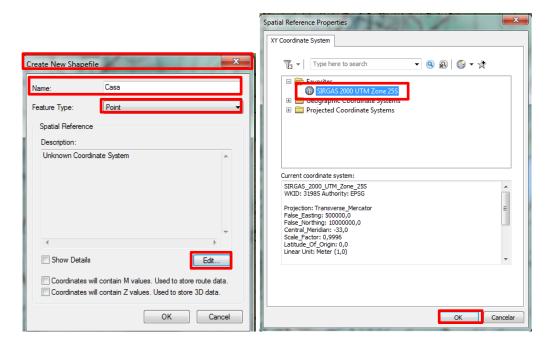


Em seguida, a linha será criada.



3.3 Pontos

Clique em ArcCatalog, será aberta o local das pastas e arquivos salvos, com o botão direito do mouse selecione sua pasta, clique em New > Shapefile. Será aberta uma caixa de diálogo, Create New Shapefile. Em Name altere o nome (casa), Feature Type > Point. Edite > SIRGAS 2000 Zona 25S e Ok.



Em seguida, clique em **Start Editing** e será ativada a ferramenta **Create Features**



Será aberta uma caixa de diálogo, em seguida clique em "casa" e em **Construction Tools** clique em **Point**, para desenhar os pontos.



4.0 Criando Mapa de Localização

4.1 Downloads de shapefiles

A base de dados shapefiles dos municípios do seu estado pode ser adquirido no site do GEOPORTAL AESA e IBGE.

GEOPORTAL: http://geoserver.aesa.pb.gov.br/geoprocessamento/geoportal/. Neste site, clique no link "Shapefiles". Em seguida, clique em "Municípios" para baixa-lo. IBGE: https://downloads.ibge.gov.br/.

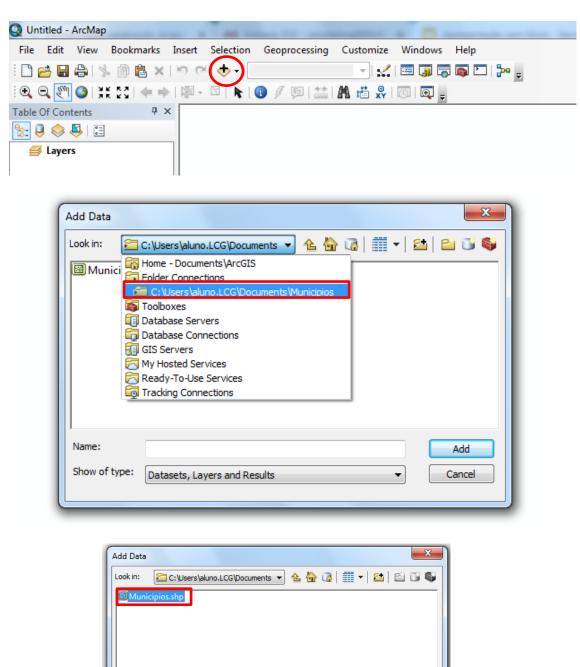






4.2 Adicionando o arquivo vetorial

Clique em (Add Data) para adicionar o arquivo shapefile dos munícipios. Abre-se a caixa de diálogo: Add Data, clique na pasta que está salvo o shapefile. Em seguida selecione o arquivo vetorial "Municípios" e clique em Add.



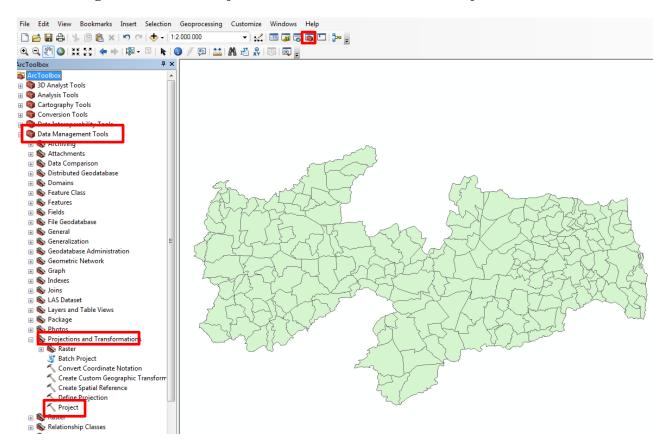
Add

Municipios.shp

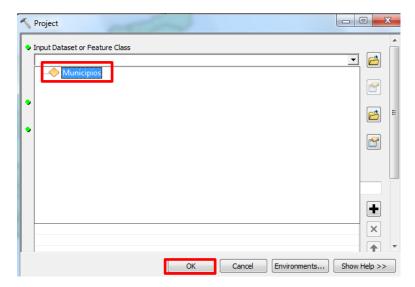
Show of type: Datasets, Layers and Results

4.3 Adicionando a Projeção

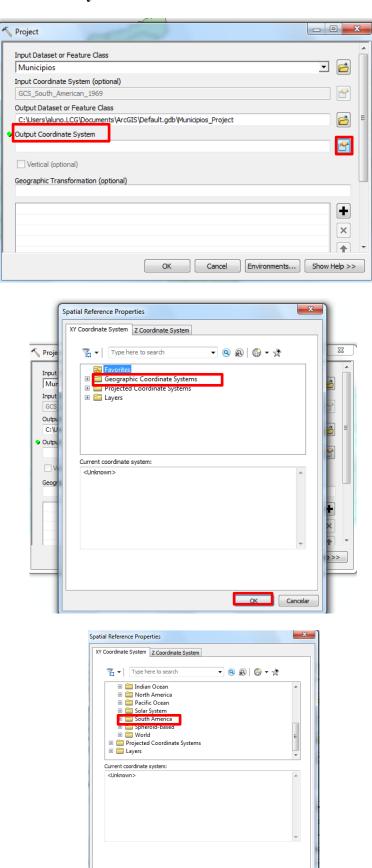
Após adiconar o shapefile dos Municipios, clique em **ArcToolbox**, em seguida, **Data Management Tools** > **Projections and Transformations** > **Project.**



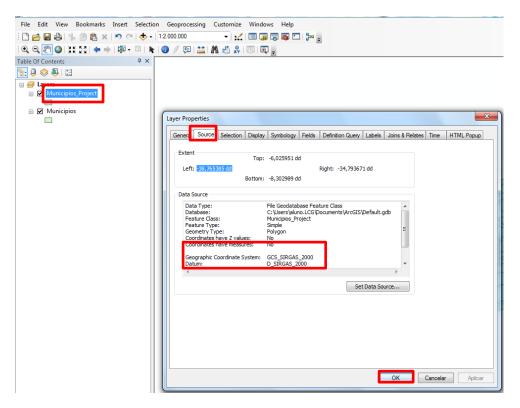
Abre-se a caixa de diálogo: Input, seleciona o shape Municípios e clique em OK.



Com a caixa de diálogo aberta, clique em **Output Coordinate System** > **Geographic Coordinate System** > **South America** > **SIRGAS 2000** e **Ok.**

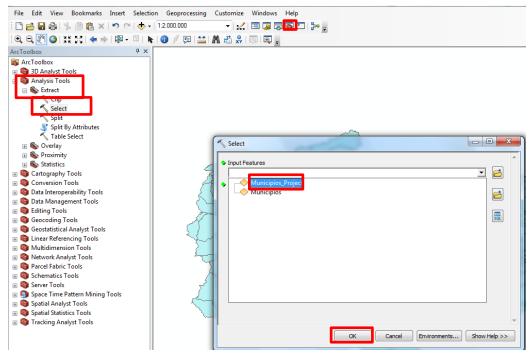


Para verificar se a projeção foi definida, clique em **Table Of Contents**, com o botão direito do mouse em cima do shape clique em **Propriedades** > **Source** e **ok.**

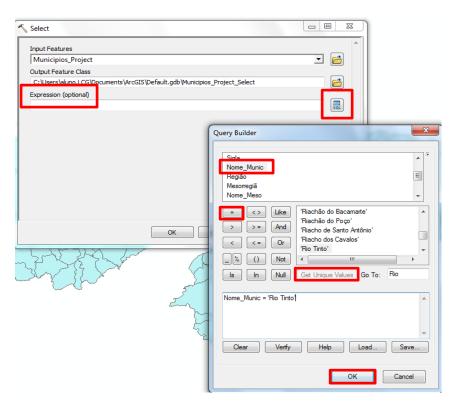


4.4 Destacando o município da área de estudo

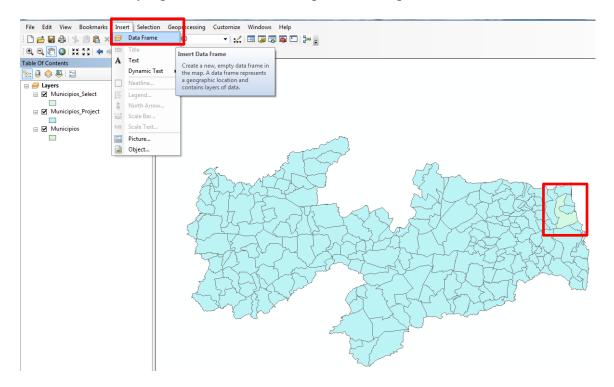
Clique em **ArcToolbox** > **Analysis Tools** > **Extract** > **Select.** Em seguida, abre-se a caixa de diálogo para selecionar **o município** (com a projeção correta), e clique **Ok**.



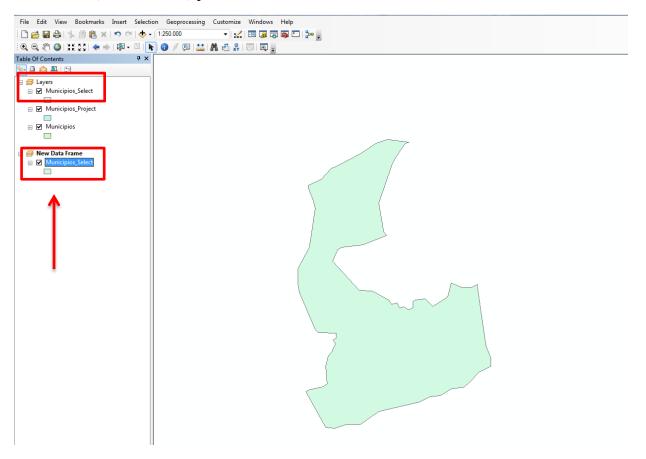
Clique em **Expression(optional)** e posteriormente, uma nova caixa de diálogo será aberta, dê dois cliques em **Nome_Munic** >= > **Get Unique Values,** em seguida selecione o nome do municipio (Ex: **Nome_Munic = Rio Tinto**), e **Ok.**



Após isso, o município será destacado. Clique em **Insert** > **Data Frame**, e será aberto um novo layer para adicionar o município em destaque.

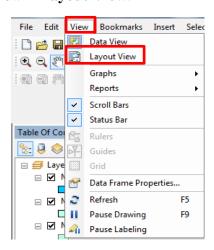


Irá mostrar um novo layer > **New Data Frame**, em seguida arraste o municipio selecionado (Ex: Rio Tinto) para dentro da camada.

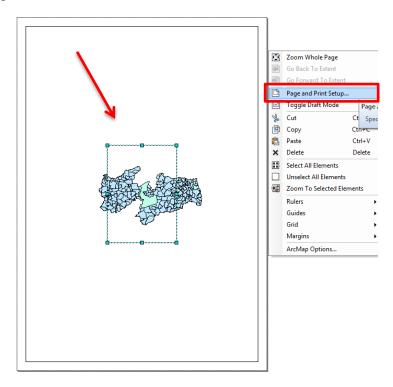


3.5 Elaborando o Layout

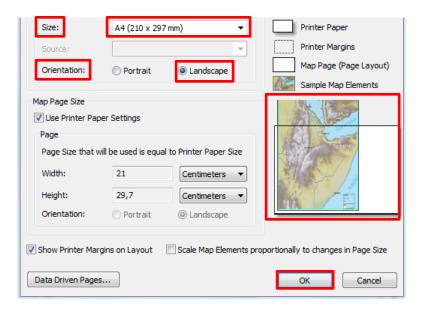
Clique em View > Layout View.



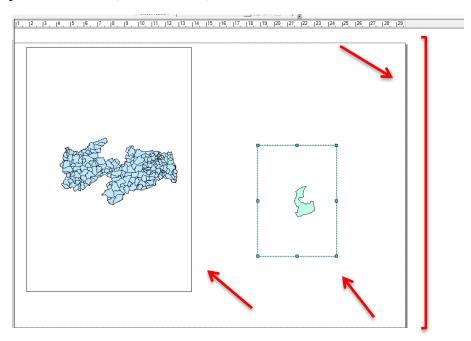
Ao clicar, serão mostradas as mudanças na página do layout. Em seguida, acesse a **Page and Print Setup** clicando com o botão direito do mouse nas proximidades da borda da página.



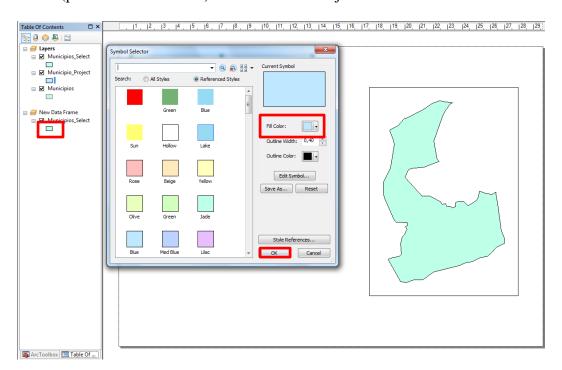
Uma caixa de dialogo será aberta: **Page and Print Setup.** Clique em **Size** e coloque o formato da página **A4** (210x297m), em seguida clique em **Orientation** > **Landscape** e **Ok.**



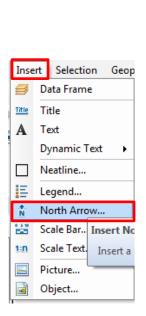
O resultado será o layout da página configurada, e a divisão dos municípios e do município selecionado (Ex: Rio Tinto).

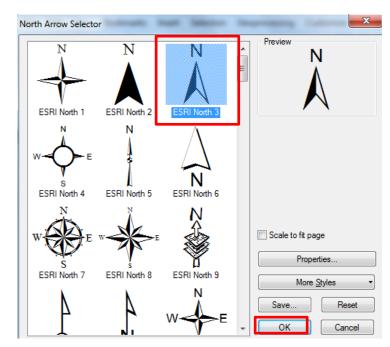


Em **Table Of Contents**, clique sobre o símbolo retangular representativo do arquivo vetorial, "Munícipios". Na caixa de diálogo **Symbol Selector**, clique **em Fill Color** (preenchimento de cor) adicione a cor desejada e **Ok**.

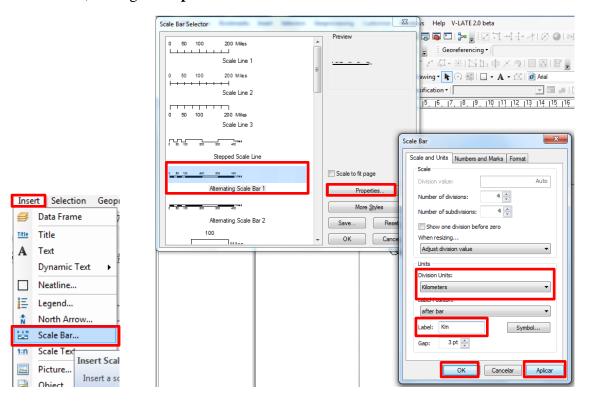


Para adicionar o norte, clique em **Insert** > **North Arrow**. Em seguida, será aberta uma caixa de dialógo: **North Arrow Selector**, selecione o norte desejado e clique **Ok**.

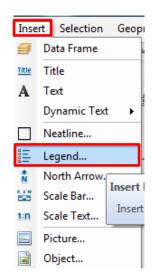


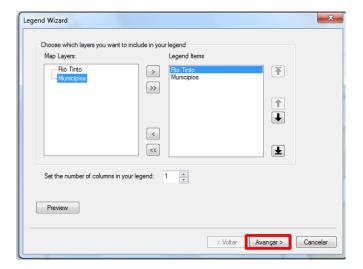


Para adicionar a Escala, clique em **Insert** > **Scale Bar**. Selecione a escala, clique em **Properties** para editar a escala, **Division Units:** selecione Kilometers, **Label:** escreva km, em seguida **Aplicar** e **Ok**.

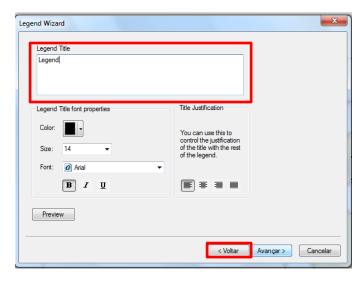


Para adicionar a legenda, clique em **Insert** > **Legend.** A caixa de dialógo será aberta: **Legend Wizard**, com o municipio selecionado clique em **Avançar**.

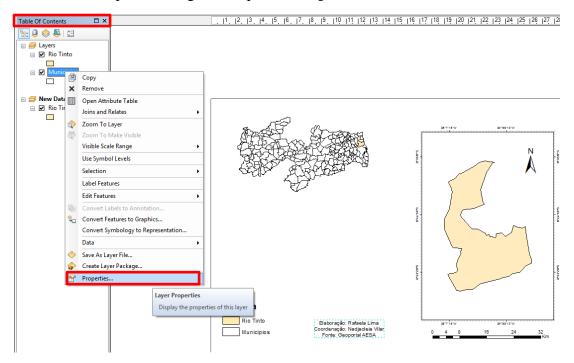




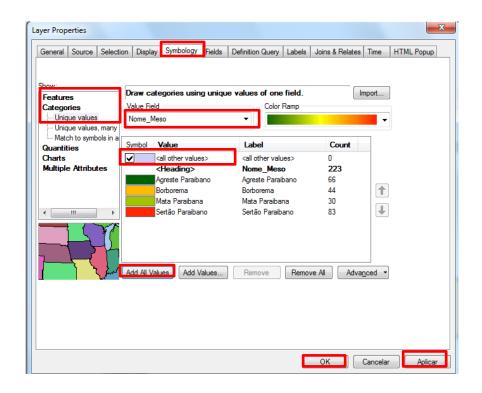
Acrescente a letra "a" e clique em **Avançar** (3x) e **concluir.**



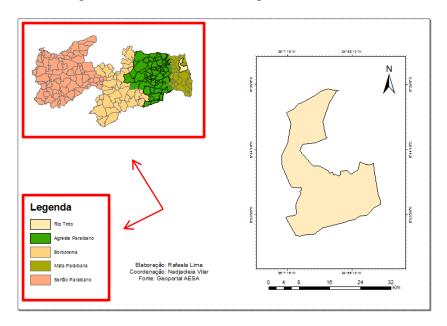
Para adicionar as Mesorregiões na legenda, clique no botão direito do mouse sobre os municípios, em seguida clique em **Properties.**



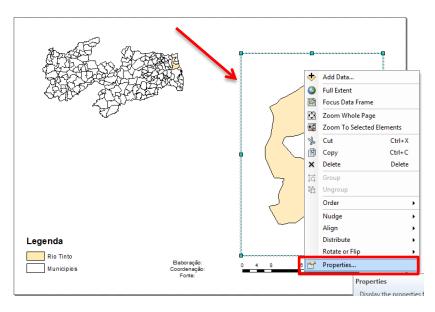
Será aberta uma caixa de dialogo, clique em **Symbology** > **Categories** > **Unique Values** > **Value Field** selecione **Nome_Meso** e **Add All Values**, desmarque <**all other values** > **Aplicar e Ok.**



Em seguida, as Mesorregiões serão adicionadas a legenda.



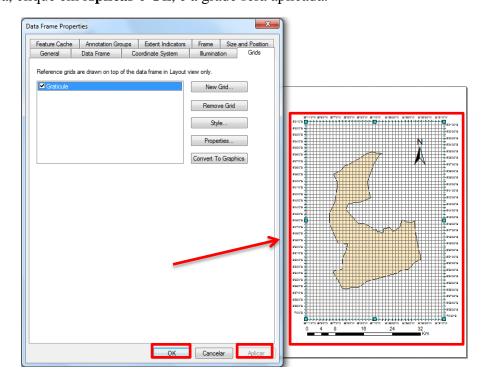
Para adicionar as grades, clique no município (Ex: Rio Tinto) e em seguida, **Properties**:



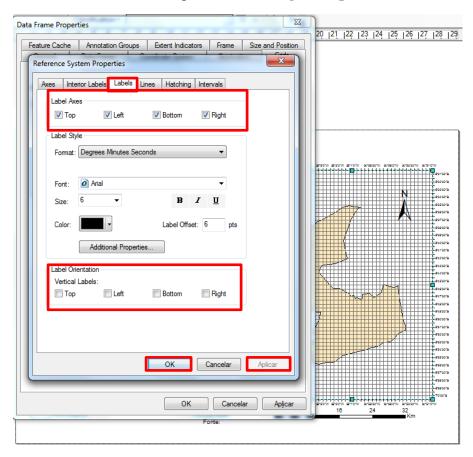
Na caixa de diálogo **Data Frame Properties**, clique em **Grids** > **New Grids** > **Avançar** (3x).



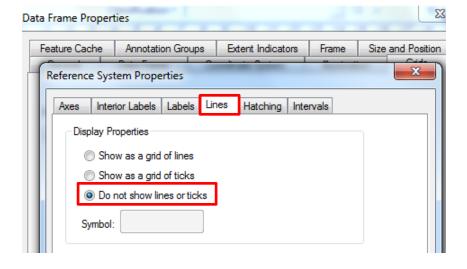
Em seguida, clique em Aplicar e Ok, e a grade será aplicada.



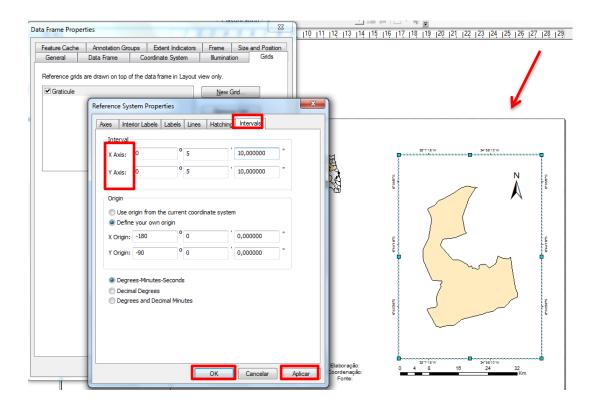
Ao aplicar a Grids, clique em **Properties**, será aberta uma caixa de diálogo, clique em **Labels** > **Label Axes** e desmarque **Left** e **Right**, em seguida clique em **Label Orientation** > **Vertical Labels**, marque em **Left** e **Right** > **Aplicar** > **Ok.**



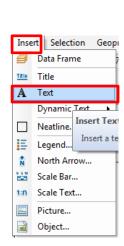
Ainda nas propriedades do item, clique em Lines > Do not show lines or Ticks.

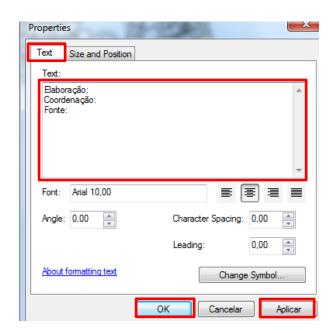


Para ajustar as grids, clique em Intervals e na coluna Interval (X Axis e Y Axis) altere a precisão da coordenada, em seguida clique Aplicar e Ok.

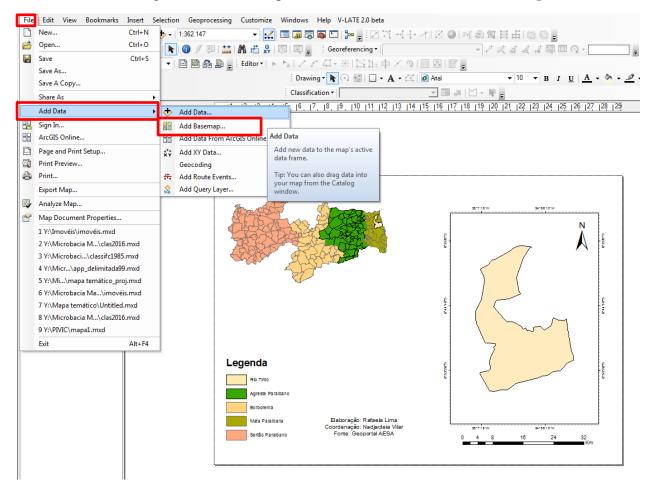


Agora iremos adicionar a caixa de texto para inserir as informações (Elaboração, Fonte, projeção e Datum). Clique em **Insert** > **Text**. Será aberta uma caixa de dialogo: **Properties** > **Text** > **Aplicar** > **Ok.**

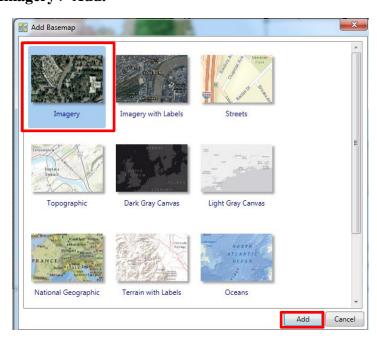


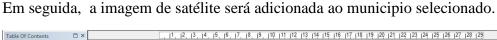


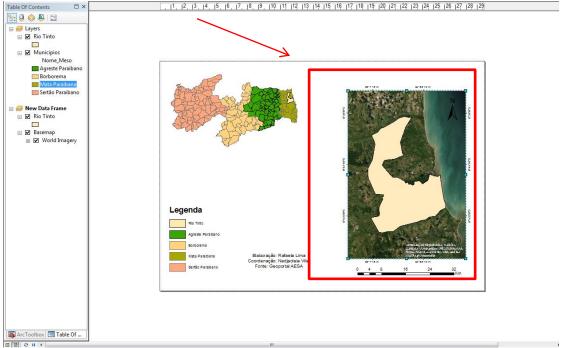
Para Adicionar a imagem de satélite, clique em File > Add Data > Add Basemap



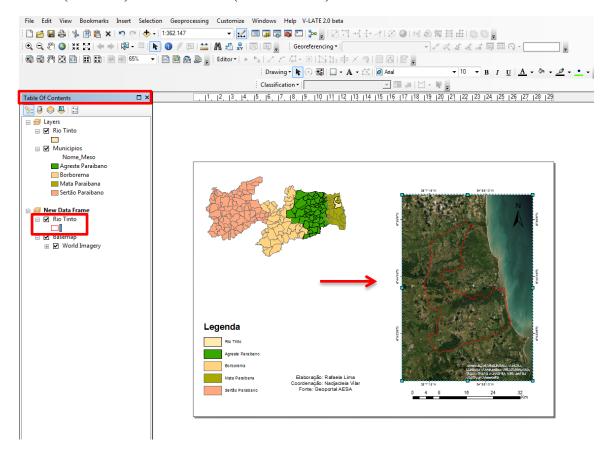
Selecione a **Imagery > Add.**



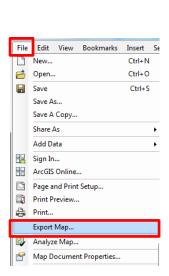


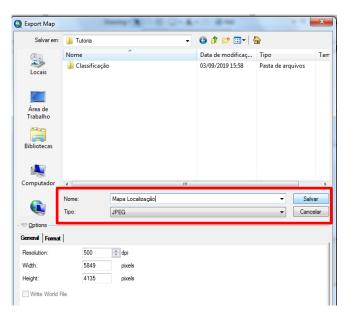


Em **Table Of Contents**, clique sobre o símbolo retangular representativo do arquivo vetorial, "Rio Tinto". Na caixa de diálogo **Symbol Selector**, clique **em Fill Color** (No color) **Outline Color** (Cor vermelha) e **Ok.**

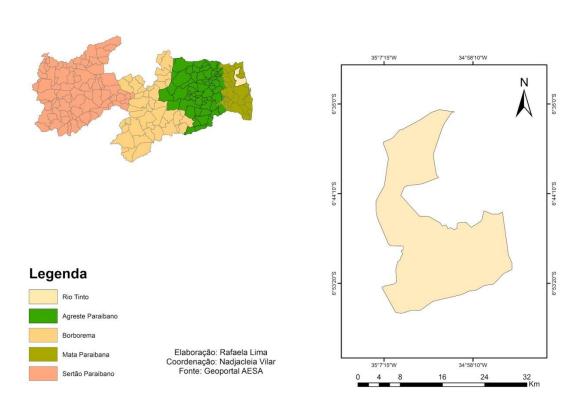


Para salvar seu mapa, **clique em File > Export Map.** Em seguida, coloque em **Tipo > JPEG** e salve em sua pasta.





Mapa de Localização concluido!



5.0 Classificação supervisionada

5.1 Downloads imagem de satélite

Site: USGS/Earthexplorer (https://earthexplorer.usgs.gov/)

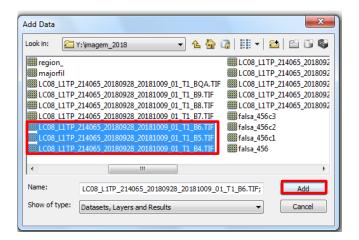
Satélites: Landsat (5, 7, 8).

Composições das bandas Landsat (5, 7, 8)

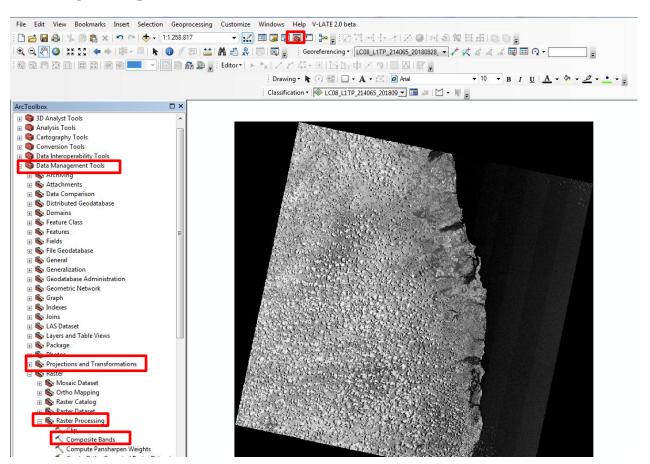
	No <u>Landsat</u> 5 & 7	No Landsat 8
Infravermelho	4, 3, 2	5,4,3
Cor Natural	3, 2, 1	4,3,2
Falsa Cor	5,4,3	6,5,4
Falsa Cor	7,5,3	7,6,4
Falsa Cor	7,4,2	7,5,3

5.2 Adicionando as bandas espectrais

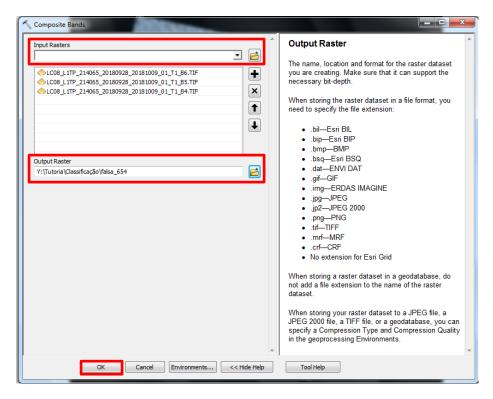
Clique em está inserido as bandas espectrais (6,5, 4), clique em **Add** para adicioná-las.



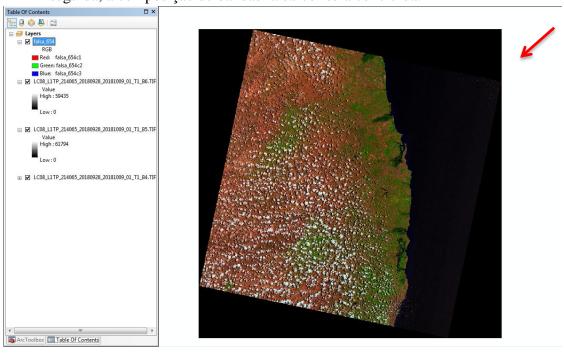
Após adicionar as bandas espectrais, clique em **ArcToolbox** > **Data Management Tools** > **projections and Transformations** > **Raster** > **Raster Processing** > **Composits Bands.**



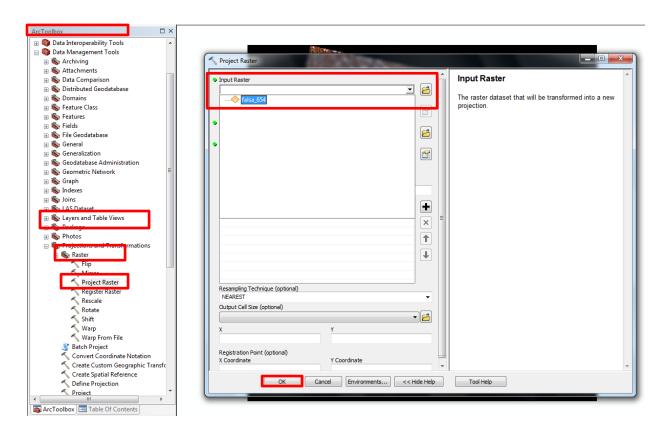
Será aberta uma caixa de diálogo para inserir as bandas. Clique na seta (**Input Raster**) e adicione as bandas, salve o arquivo na sua pasta **Output Raster** e **Ok**.



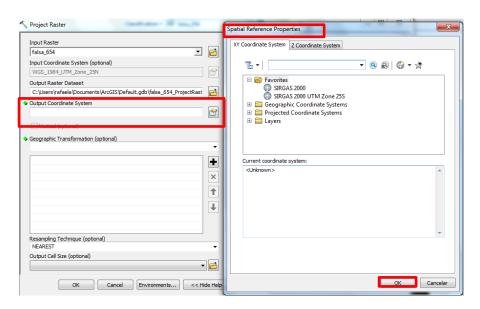
Em seguida, a composição de bandas falsa-cor será concluida.



Clique em **ArcToolbox** > **Data Management Tools** > **projections and Transformations** > **Raster** > **Project Raster.** Uma caixa de diálogo será aberta, em seguida clique na seta **Input Raster** e adicione a composição da **falsa-cor** > **Ok.**



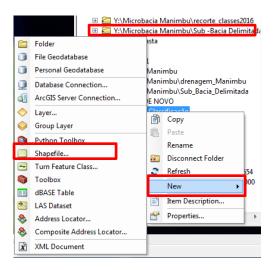
Ao selecionar a banda falsa-cor, altere a projeção em **Output Coordinate** system, clique e uma nova caixa de diálogo será aberta: **Spatial Reference Properties** > **Project Coordinite Systems** e selecione a projeção **SIRGAS 2000 UTM Zone 25S** > **Ok.**



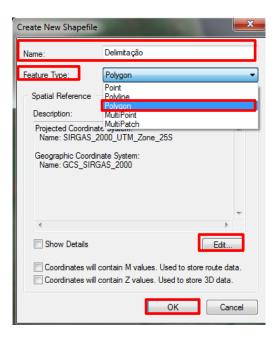
Lembre-se, feche o projeto atual, não salve. Em seguida, abra um novo projeto e Add a imagem com a projeção correta.

5.3 Delimitando a área de estudo

Clique em **ArcCatalog** , com o botão direito do mouse sobre a pasta com o seu arquivo > **New** > **Shapefile.**



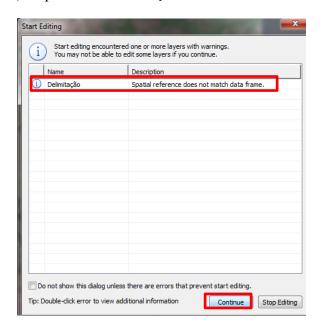
Será aberta uma caixa de diálogo, nomeie o arquivo em Name, em seguida, > Feature Type > Polygon > Edit > Projected Coordinate Systms > SIRGAS_2000_UTM_Zone_25S > Ok.



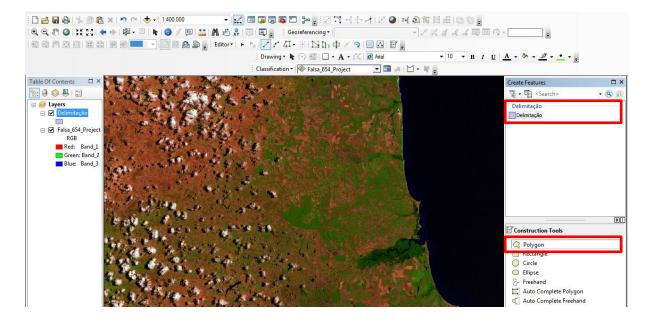
Na barra de ferramentas, clique em Editor > Start Editing.

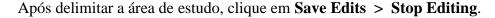


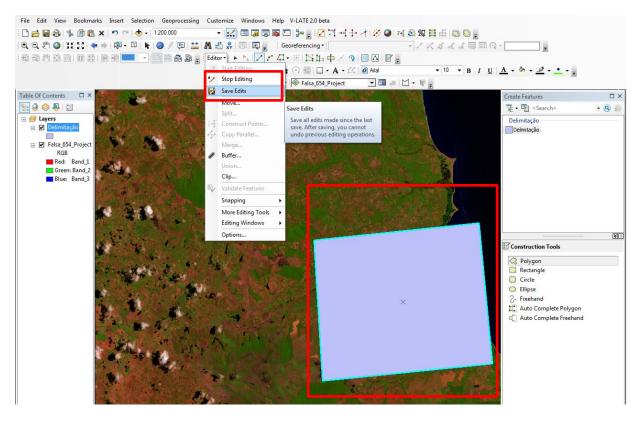
Em seguida, clique em "Delimitação" > continue.



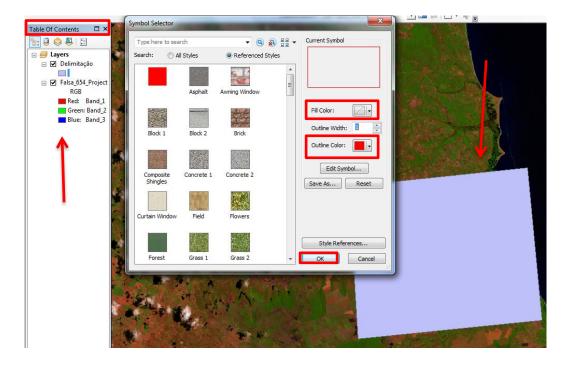
Após isso, será ativada a ferramenta para delimitar a área de estudo, clique em Create features > "Delimitação" > Polygon.







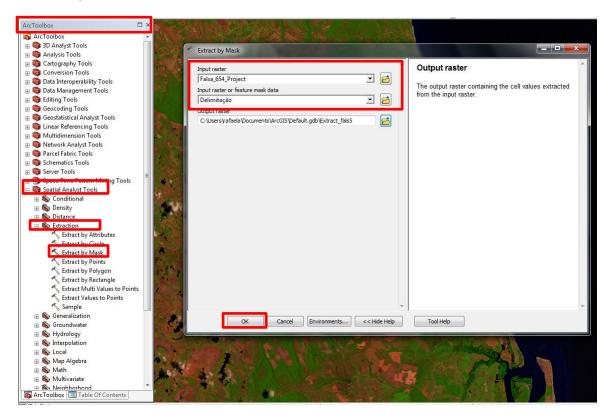
Em **Table Of Contents**, clique sobre o símbolo retangular representativo do arquivo vetorial, "Delimitação". Na caixa de diálogo **Symbol Selector**, clique **em Fill Color** (sem preenchimento de cor) e **Outline** (adicione a cor) e **Ok**.



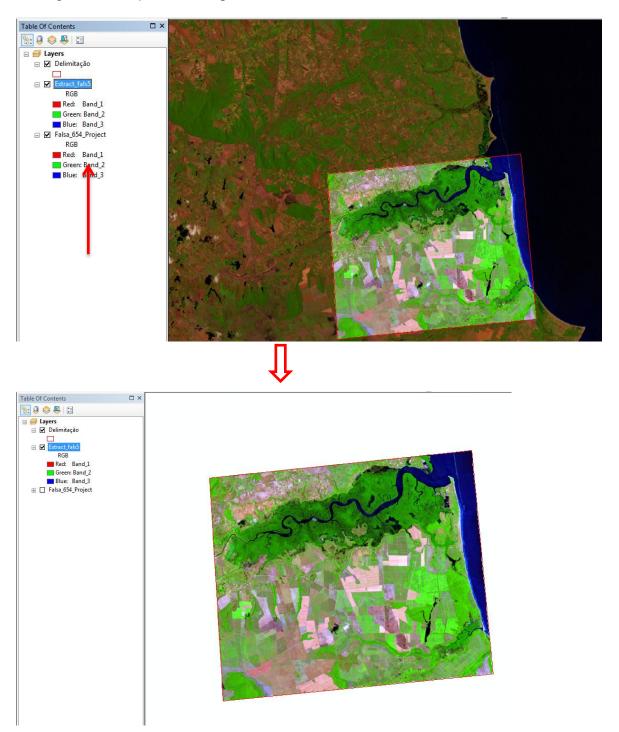
Em seguida, será alterada a cor da área de estudo.



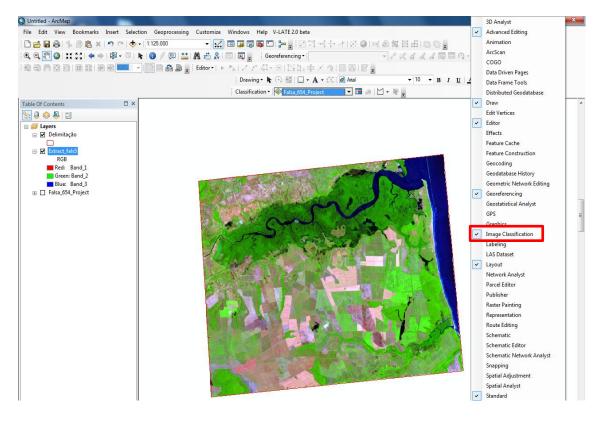
Clique em ArcToolbox > Spatial Analyst Tools > Extraction > Extract by Mask. Em seguida, irá aparecer uma caixa de diálogo: Input Raster (adicione a banda falsa-cor) e Input raster of feature mask data (adicione o poligono delimitado da área de estudo) e Ok.



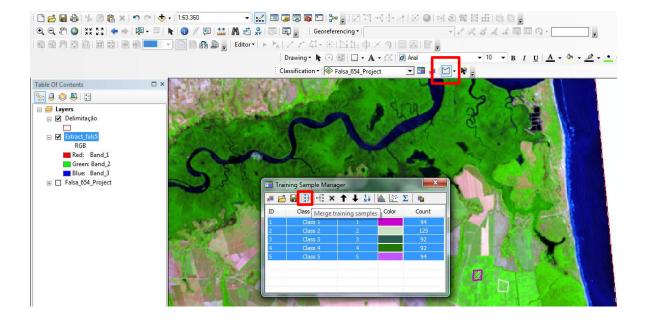
Em seguida, no **Layers** desmarque a banda falsa-cor.

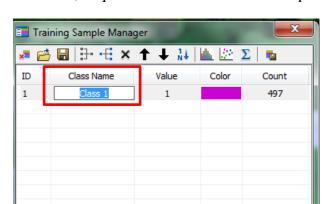


Na parte superior do software, clique com o botão direito do mouse e ative a ferramenta **Image Classification.**



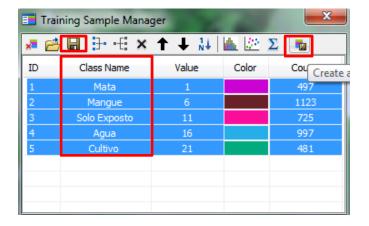
Clique em Draw Polygon , para criar amostras das classes de uso, em seguida clique em **Training Sample Manager**, será aberta uma caixa de diálogo: selecione a 1° classe, clique na tecla "Shift" do teclado, em seguida agrupe-as as amostras clicando em **Merge training samples**, e irá unir as amostras em apenas uma classe. Insira as classes de uso (Ex: Agua, Mata, Mangue, cultivo e Solo exposto).



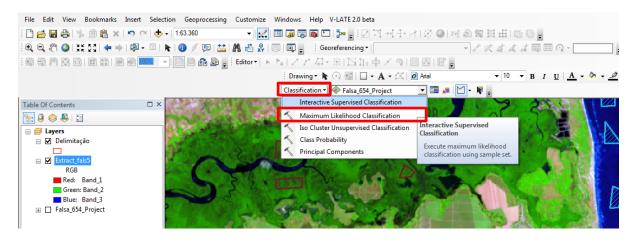


Após agrupar as amostras, clique em Class Name "Class 1" para renomear.

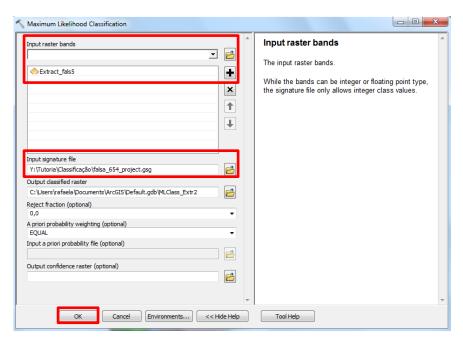
Renomei e insira as classes de uso (Ex: Mata, Mangue, Solo exposto) em Class Name. Em seguida, salve as amostras em . Clique em Create a signature file , para salvar a assinatura espectral na sua pasta.



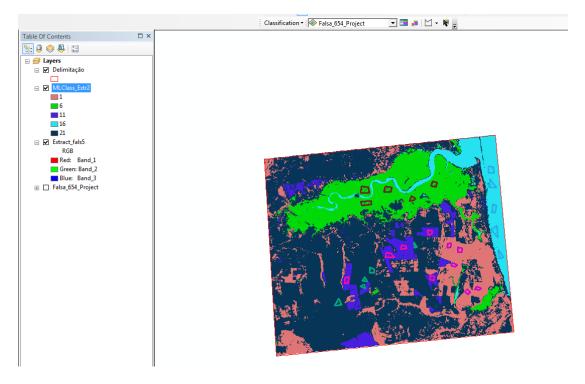
Clique em Classification > Maximum Likelihood.



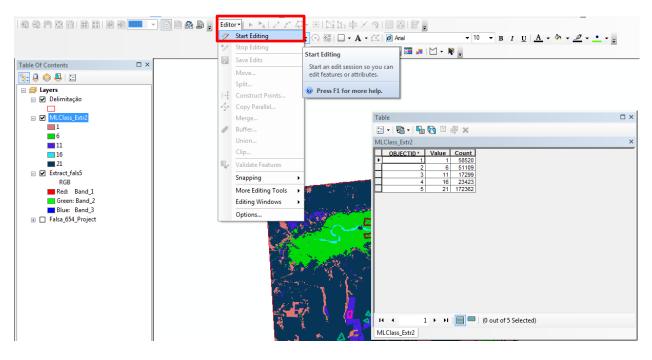
Em seguida, será aberta uma caixa de diálogo: **Maximum Likelihood Classification.** Clique na seta em **Input raster bands**, e selecione a banda. Posteriormente, para adicionar a assinatura espectral, clique em **Input signature file** selecione na pasta dos seus arquivos e **Ok.**



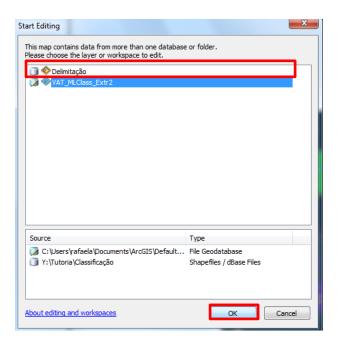
A classificação será adicionada. Em seguida, ajuste as cores e renomeei os números presentes em **Table Of Contents**.

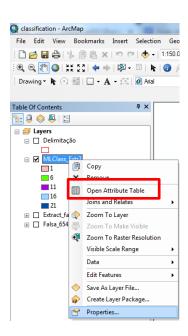


Clique em Editor > Statrt Editing.

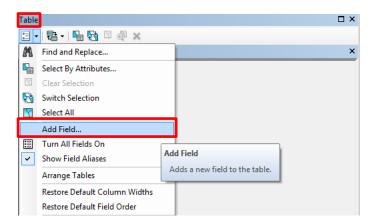


Em Start Editing, selecione a **Maximum classes** > **Ok.** Posteriormente, clique com o botão direito do mouse em cima do seu arquivo, e clique em **Open Attribute Table** e será aberta a tabela de atributos para adicionar o nome das classes.

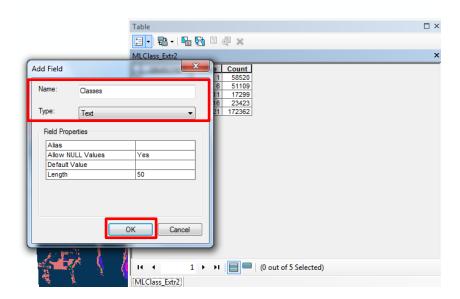




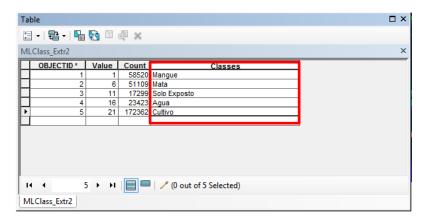
Com a table aberta, clique em Add Field.



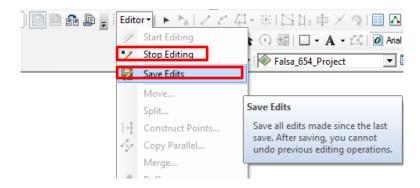
Ainda no item **Table** aberto, clique em **Name** para adicionar o nome "Classes" e $\mathbf{Type} > \mathbf{Text} > \mathbf{Ok}$.



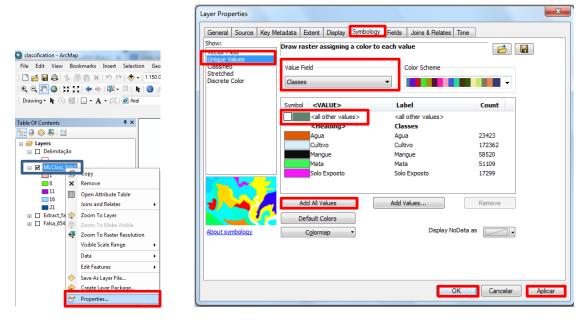
Em seguida, altere as classes acrescentando as classes de uso das amostras.



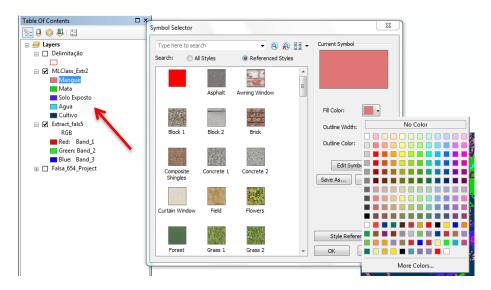
Clique em **Save Edits** > **Stop Editing**, para finalizar.



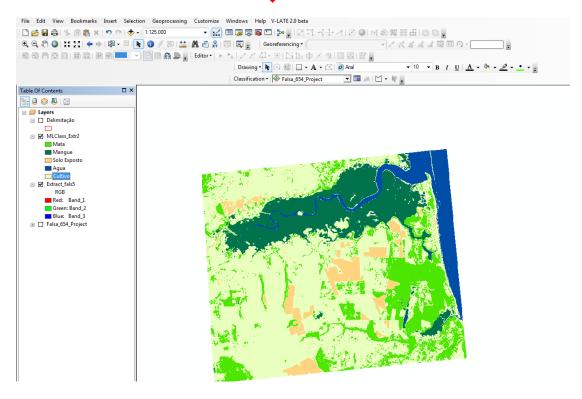
Em seguida, no layers selecione o arquivo e clique em **Properteis**. Será aberta uma caixa de diálogo, clique em **Symbology** > **Unique Values** > **Valuie Field** : **Classes**. Clique em **Add Al values** e desmarque <**all other values**>, **aplicar e Ok**.



Para alterar as cores da área de estudo, clique na caixa de cores do Layers "MLClass", será aberta: Symbol Selector > Fill Color > Outline Color e Ok.





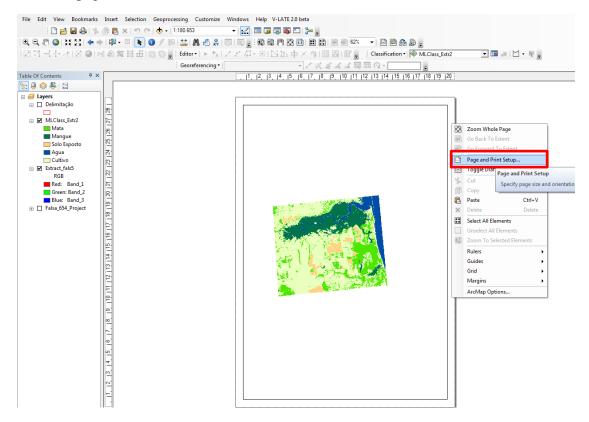


5.4 Elaborando o Layout

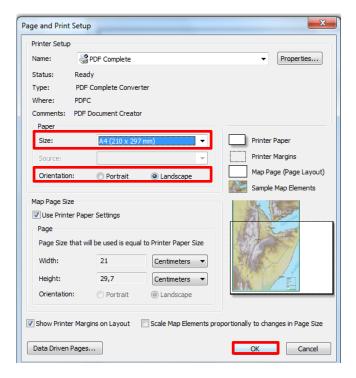
Clique em View > Layout View.



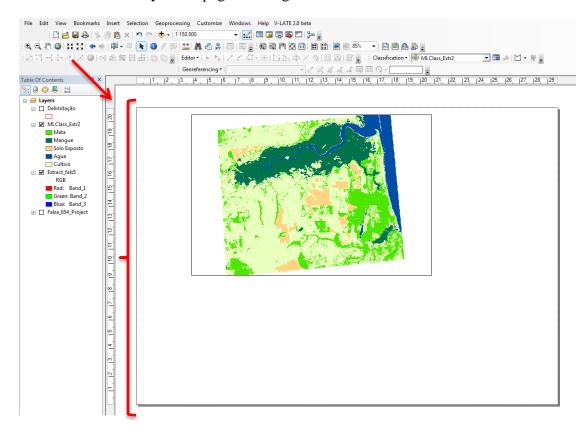
Ao clicar, serão mostradas as mudanças na página do layout. Em seguida, acesse a **Page and Print Setup** clicando com o botão direito do mouse nas proximidades da borda da página.



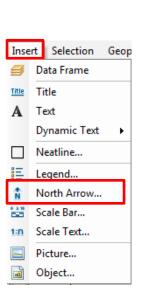
Uma caixa de dialogo será aberta: **Page and Print Setup.** Clique em **Size** e coloque o formato da página **A4** (210x297m), em seguida clique em **Orientation** > **Landscape** e **Ok.**

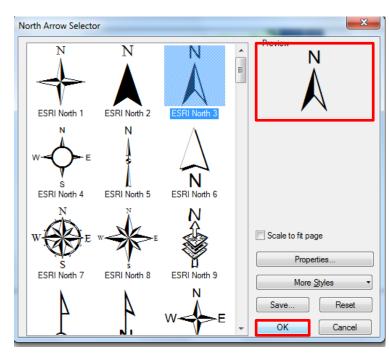


O resultado será o layout da página configurada.

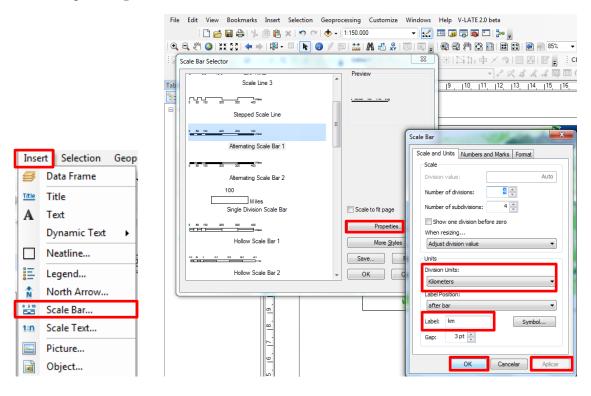


Adicionando o Norte, clique em Insert > north Arrow. Selecione o norte, e clique Ok.



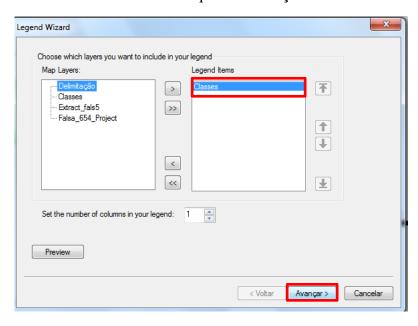


Para adicionar a Escala, clique em **Insert** > **Scale Bar**. Selecione a escala, clique em **Properties** para editar a escala, **Division Units:** selecione Meters, **Label:** escreva m, em seguida **Aplicar** e **Ok**.



Para adicionar a legenda, clique em **Insert** > **Legend.** A caixa de dialógo será aberta: **Legend Wizard**, com as classes selecionada clique em **Avançar**

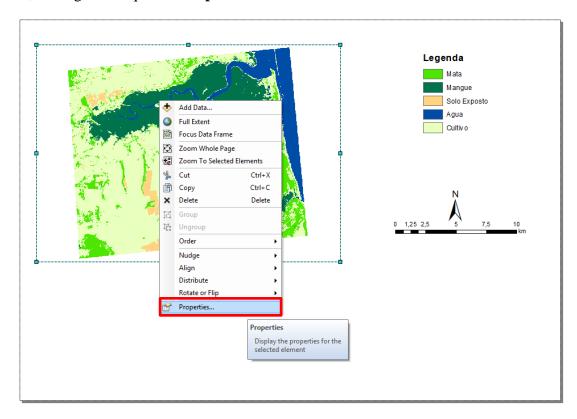




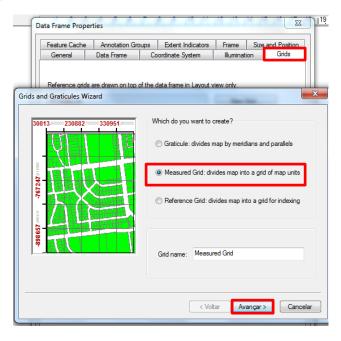


Acrescente a letra "a" e clique em Avançar (3x) e concluir.

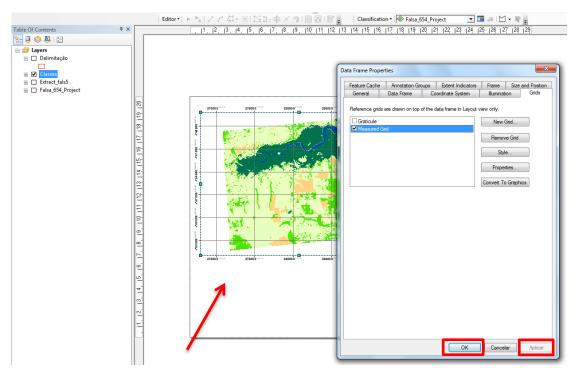
Para adicionar a grade, selecione a área de estudo e clique com o botão direito do mouse, em seguida clique em **Properties.**



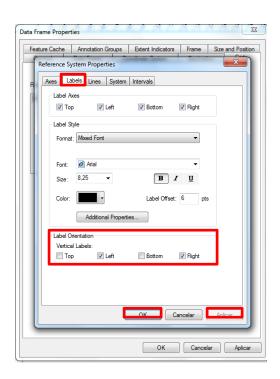
Na caixa de diálogo **Data Frame Properties**, clique em **Grids > New Grids > Avançar** (3x).



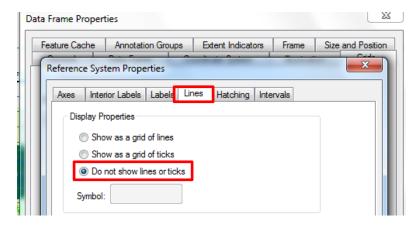
Em seguida, clique em Aplicar e Ok, e a grade será aplicada.



Ao aplicar a Grids, clique em **Properties**, será aberta uma caixa de diálogo, clique em **Labels**, em seguida clique em **Label Orientation** > **Vertical Labels**, marque em **Left** e **Right** > **Aplicar** > **Ok.**

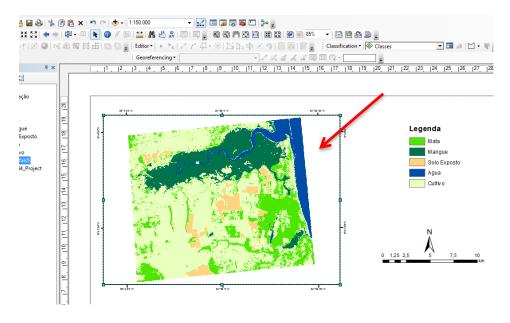


Ainda nas propriedades do item, clique em Lines > Do not show lines or Ticks.

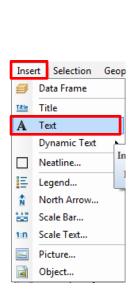


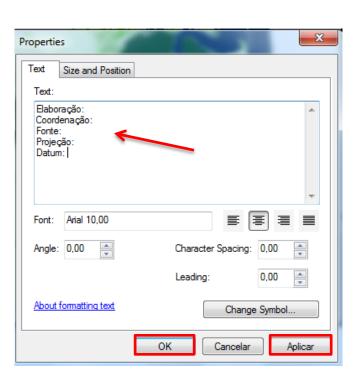
Para ajustar as grids, clique em **Intervals** para alterar a precisão da coordenada, em seguida clique **Aplicar** e **Ok**.

Grade adicionada.

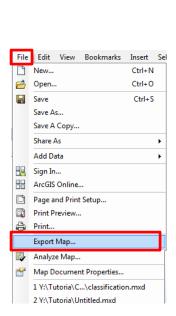


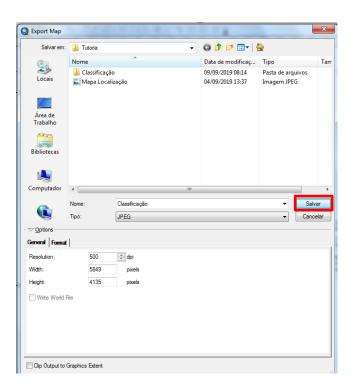
Agora iremos adicionar a caixa de texto para inserir as informações (Elaboração, Fonte, projeção e Datum). Clique em **Insert** > **Text**. Será aberta uma caixa de dialogo: **Properties** > **Text** > **Aplicar** > **Ok.**





Para salvar seu mapa, clique em File > Export Map. Em seguida, salve em sua pasta.





Classificação Supervisionada concluida!

