

# ARQ HACKS

O USO DE REDES SOCIAIS PARA A PROPAGAÇÃO DE CONHECIMENTO NA ÁREA DE ARQUITECTURA E URBANISMO

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARABÍBA  
DEPARTAMENTO DE ARQUITETURA E URBANISMO  
CURSO DE ARQUITETURA E URBANISMO  
ESTÁGIO SUPERVISIONADO I

KAINARA DE SOUSA NUNES

ORIENTADOR: CARLOS ALEJANDRO NOME  
DEZEMBRO, 2020 | JOÃO PESSOA, PB

# ARQ HACKS

O USO DE REDES SOCIAIS PARA A PROPAGAÇÃO DE CONHECIMENTO NA ÁREA DE ARQUITETURA E URBANISMO

# SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO .....	2
1.1. Objetivos .....	2
1.2. Justificativa .....	2
1.3. Metodologia .....	2
3. INSTAGRAM.....	3
4. PRODUÇÃO.....	4
4.1. O que foi alcançado .....	4
4.2. Futura produção.....	4
3. ARQ.HACKS .....	5
3.1. Hacks 01 .....	6
3.2. Hacks 02.....	7
4. DICAS .....	8
4.1. Dicas 01 .....	9
4.2. Dicas 02 .....	10
4.3. Dicas 03 .....	11

# 1. INTRODUÇÃO

## 1.1. Objetivos

O objetivo do projeto é produzir dicas e tutoriais interativos, rápidos, didáticos e gratuitos através da plataforma do Instagram. Dessa forma, busca-se que esses tutoriais auxiliem na ampliação do conhecimento dos discentes e outras pessoas interessadas nos programas das áreas de arquitetura e construção civil.

## 1.2. Justificativa

Segundo uma pesquisa realizada pela consultoria americana ComScore, os brasileiros gastam em média 1 hora e 22 minutos do dia usando redes sociais. Levando isso em consideração, seria proveitoso que, esse tempo usado nas redes sociais sejam utilizados para gerar e absorver conteúdo educacional.

Os discentes da graduação de Arquitetura e Urbanismo e de construção civil são constantemente exigidos os conhecimentos de diversos programas, como Autocad, Revit, Archicad, Photoshop etc., e sentem a necessidade de buscar fora do ambiente acadêmico por vídeos e tutoriais para auxiliá-los na aprendizagem. Levando isso em consideração, o projeto Arq Hacks, cujo é coordenado pelo professor Dr. Carlos Nome e conta com a participação de oito estagiários do curso de Arquitetura e Urbanismo da UFPB, surge para a produção de conteúdo educacional divulgado por meio de redes sociais, como Instagram, Youtube e sites.

## 1.3. Metodologia

A criação das dicas e tutoriais em vídeos educacionais do Instagram se dará a partir de softwares como OBS Studio, Filmora, Indesign e Photoshop. Para que a estrutura dos vídeos fosse semelhante, ocorreu uma padronização elaborada pelos estagiários, desta maneira os vídeos possuem curta duração (1 a 4 minutos), cada um é realizado com pausas entre algumas etapas a serem feitas, para que assim o indivíduo possa realizar as mesmas ações e chegar ao resultado junto de quem está ensinando.

Assim sendo, a estrutura do vídeo é a seguinte: uma vinheta inicial contendo a logo do Laboratório; uma capa com o que será ensinado; uma imagem explicando a dinâmica das pausas; uma imagem com as etapas do vídeo; a solução do problema e uma vinheta final com o nome do aluno.



## 3. PRODUÇÃO

### 3.1 O que foi alcançado

No começo do estágio foi aprendido a cerca do programa Rhinoceros em especial o Grasshopper, que é uma ferramenta de programação visual nativa do Rhinoceros, que serve como plataforma para desenvolver modelos tridimensionais através de algoritmos e parâmetros.

Em seguida, se deu início a produção de conteúdo para o instagram @arq.hack. Imp, no qual foi produzido dois Hacks, que são vídeos que possuem curta duração, e três dicas, publicações em carrossel com o mesmo conteúdo dos Hacks, porém de forma mais dinâmica.

### 3.2 Futuras Produções

O trabalho feito para o instagram @arq.hacks.Imp ainda não foi finalizado até a data desse artigo, 02/12/2020, com o intuito de completar as 90 horas do estágio, a inda será produzido três dicas e 2 dois Hacks até o final do período, dia 17/12/2020.

Figura 1: Logo das dicas.



Fonte : Acervo Arq Hacks

## 4. ARQ.HACKS

Os “Hacks” são produzidos com o objetivo principal de ajudar estudantes de Arquitetura e Urbanismo e Engenharia com os programas de computador necessários na sua vida acadêmica e profissional, como Photoshop, Illustrator, Revit, Excel, Archcad, Autocad etc. de forma interativa, rápida, didática e gratuita.

Eles são vídeos feitos no programa Wondershare Filmora com uma duração média de 1 a 4 minutos. Cada vídeo possui um sistema de pausas (Figura 2); uma capa com o tema do vídeo (Figura 3): entre cada sequência de etapas a serem feitas, é proposta uma pausa ao internauta (Figura 4).

Com esse sistema de pausas, possibilitamos que o telespectador possa executar as etapas e ações juntamente com quem está ensinando, desse modo, chegando ao resultado de forma unida ao “Hack”.

Figura 2: Etapas e pausas



Fonte das imagens: Realização própria

Figura 3: Explicação das pausas

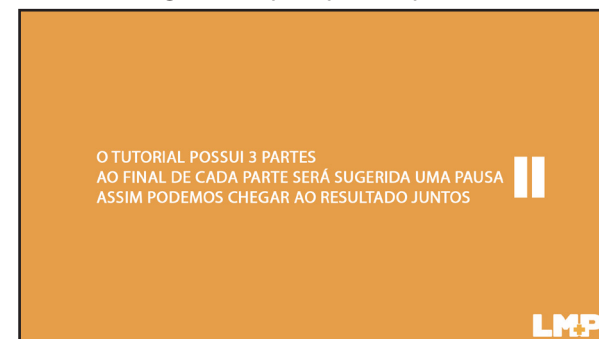
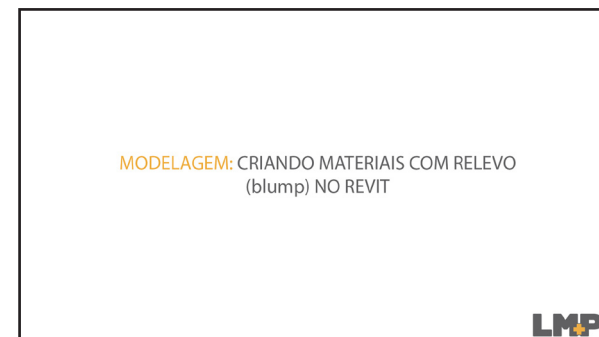


Figura 4: Capa do vídeo



## 4.1. Hacks 01

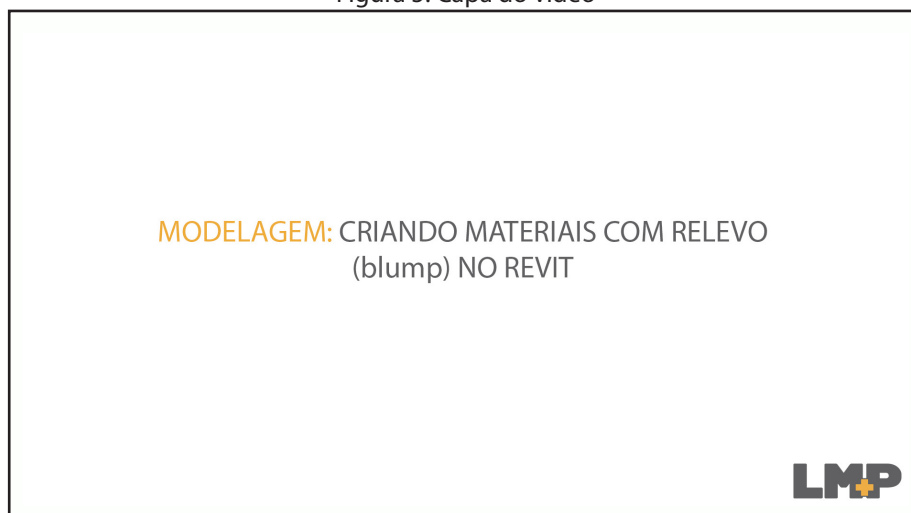
Hack 01 -Criando materiais com relevo (blump) no revit.

Apesar do Revit ser um programa BIM muito completo, seu render não oferece muita realidade as imagens elaboradas.

Visto isso, esse tutorial tem o objetivo de ajudar a criar imagens renderizadas mais realistas, no Revit, ensinando a criar materiais e colocar relevo nos mesmos.

Duração: 2 min 12 seg  
Visualizações: 122  
Contas alcançadas: 310  
Curtidas:16  
Compartilhamentos: 10

Figura 5: Capa do vídeo

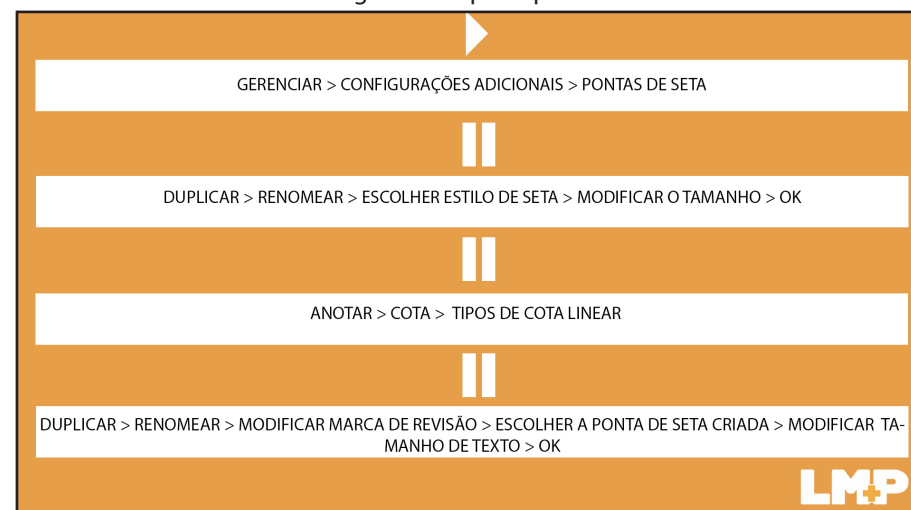


Vídeo 1: Hack 01



Link para o vídeo no instagram: <https://www.instagram.com/p/CGVAwAxHMvt/>

Figura 6: Etapas e pausas



Fonte das imagens: Realização própria



## 4.2. Hacks 02

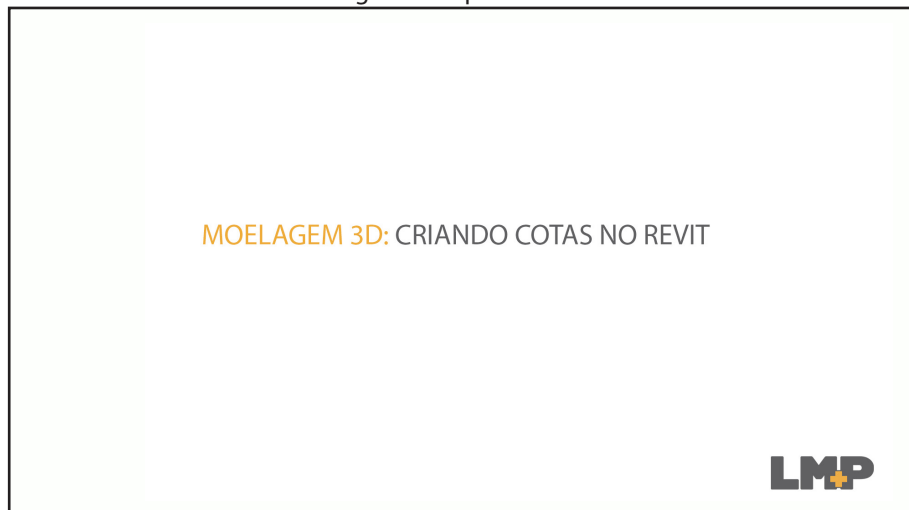
### Hack 05 - Pós produção: Do celular a apresentação com o software Gimp

Às vezes quando a escala do projeto é mudada no Revit, suas cotas ficaram grandes demais ou pequenas demais para a escala do desenho escolhida, e muitas pessoas não sabem como alterá-las.

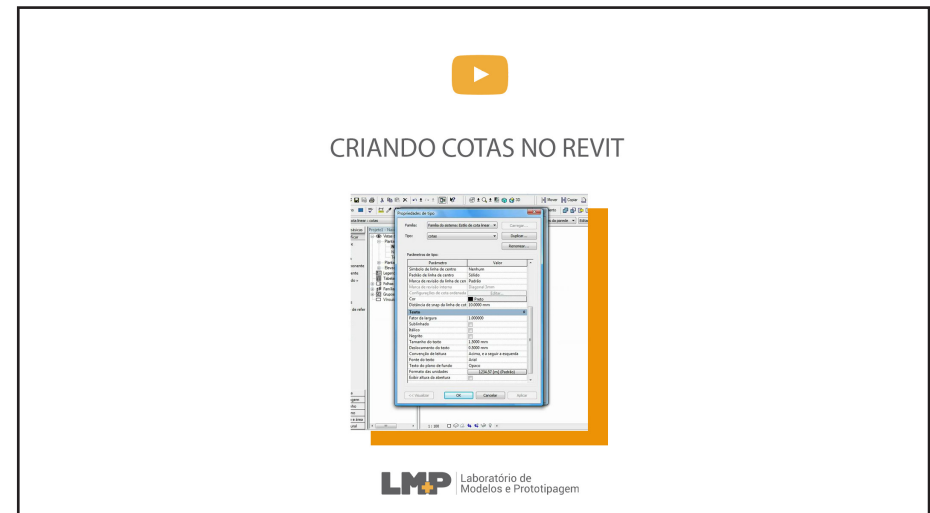
Visto isso, esse tutorial busca resolver este problema ensinando a criar cotas e modificá-las.

Duração: 2 min 06 seg  
Visualizações: 102  
Contas alcançadas: 249  
Curtidas: 16  
Compartilhamentos: 4

Figura 7: Capa do vídeo

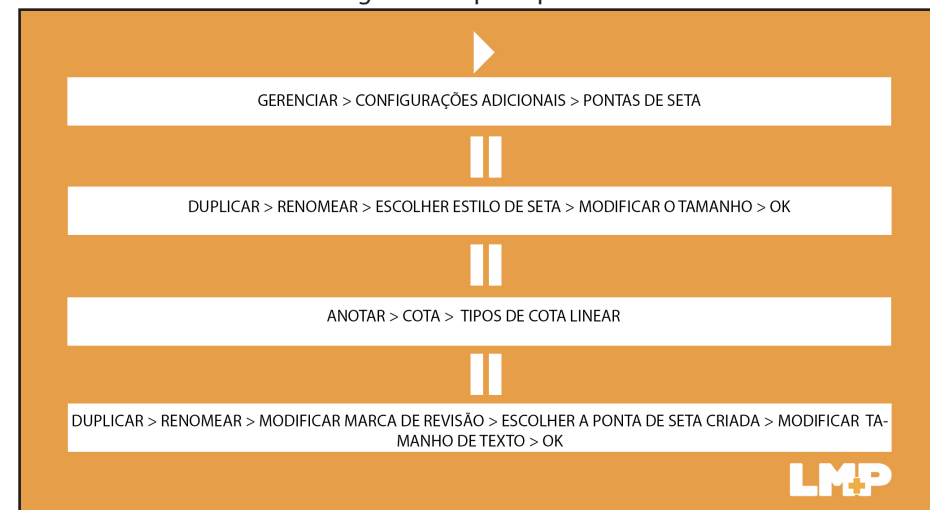


Vídeo 2: Hack 02



Link para o vídeo no instagram: [https://www.instagram.com/p/CHc6w\\_rn7rP/](https://www.instagram.com/p/CHc6w_rn7rP/)

Figura 8: Etapas e pausas



Fonte das imagens: Realização própria

## 5. DICAS

A O desenvolvimento das dicas teve como intuito principal o auxílio, esclarecimento e instrução no uso dos programas de computador usados na vida acadêmica de forma mais rápida e prática que os vídeos.

Elas são feitas em formato de “carrossel” e contém um conteúdo sobre softwares como: Revit, Photoshop, Illustrator, Indesign, Word, entre outros, assim como os “Hacks”.

Link para o Instagram: [instagram.com/arq.hacks.lmp](https://www.instagram.com/arq.hacks.lmp)

Figura 9: Dicas com mais curtidas



Fonte: Informações do perfil @arq.hacks.lmp, 2020.

## 5.1. Dicas 01

Dica 01 - Nível de Detalhamento (LOD) de modelos BIM necessário às diferentes etapas de desenvolvimento de projeto e a configuração de computador recomendada.

Visto que muitas pessoas não sabem qual comprador comprar para trabalhar bem nos seus trabalhos acadêmicos, essa dica procura ensinar a identificar o nível de detalhamento necessário para cada etapa de desenvolvimento requerida do seu projeto e qual configuração recomendada do computador necessária para que se trabalhe melhor.

Link para a dica no instagram: [https://www.instagram.com/p/CHc6w\\_rn7rP/](https://www.instagram.com/p/CHc6w_rn7rP/)

Informações sobre a publicação no Instagram:

Contas alcançadas: 540

Curtidas: 45

Compartilhamentos: 5

Salvamentos: 10

Comentários: 7

Figura 10: Dica 01



**NÍVEL DE DETALHAMENTO (LOD) DE MODELOS BIM NECESSÁRIO ÀS DIFERENTES ETAPAS DE DESENVOLVIMENTO DE PROJETO E A CONFIGURAÇÃO DE COMPUTADOR RECOMENDADA**



 @arq.hacks.lmp

Fonte: Realização própria

## 5.2. Dicas 02

Dica 02 - Sites para baixar texturas de qualidade gratuitamente para seus projetos 3d

As imagens disponíveis de texturas no Google, muitas vezes possuem bordas escuras e baixa qualidade, o que impossibilita a criação de uma boa textura, o que afeta diretamente na qualidade do seu render.

Essa dica traz sites onde se pode baixar imagens de boa qualidade de forma gratuita para criar texturas nos projetos 3d.

Link para a dica no instagram: <https://www.instagram.com/p/CGaPEM-nBkg/>

Informações sobre a publicação no Instagram:

Contas alcançadas: 1.016

Curtidas: 102

Compartilhamentos: 20

Salvamentos: 99

Comentários: 4

Figura 11: Dica 01

**DICA**

**3** Sites para baixar texturas de qualidade gratuitamente para seus projetos 3D

»»

@arq.hacks.Imp

Fonte: Realização própria

### 5.3. Dicas 03

Dica 03 - Como importar arquivos .skp para o Revit.

Muitas vezes os sites gratuitos que disponibilizam famílias para o Revit não tem famílias tão detalhadas quanto as disponibilizadas para o programa Sketch Up, geralmente no site 3D Warehouse.

Com isso em mente, essa dica traz um tutorial que procura ensinar como importar arquivos .skp para o Revit para que se torne possível a utilização de famílias mais detalhadas no Revit.

Link para a dica no instagram: <https://www.instagram.com/p/CHiN5bNnexam/>

Informações sobre a publicação no Instagram:

Contas alcançadas: 475

Curtidas: 47

Compartilhamentos: 23

Salvamentos: 30

Comentários: 3

Figura 12: Dica 01



Fonte: Realização própria

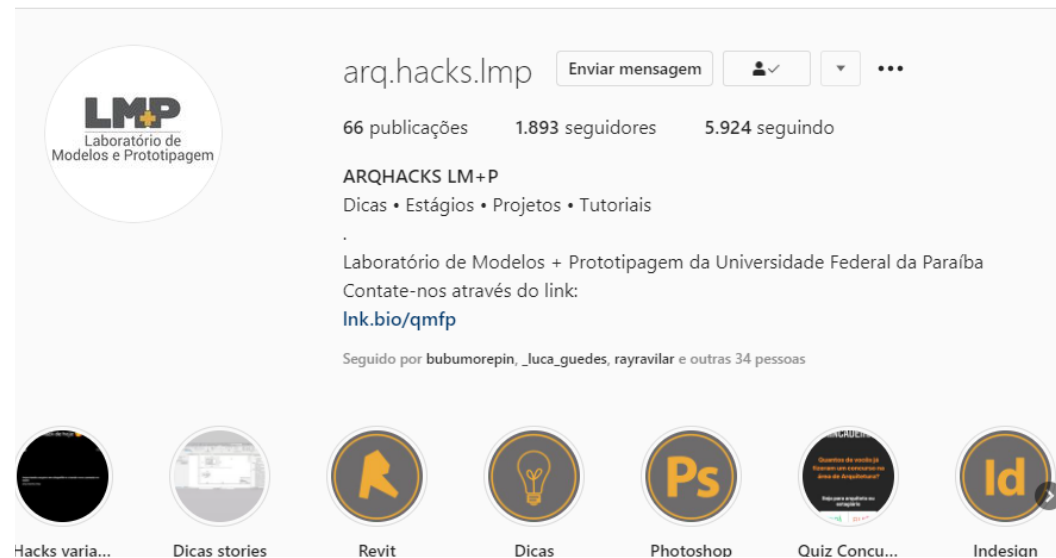
## 6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

O Arq Hacks se mostrou uma importante ferramenta de educação para arquitetura, com seu conteúdo atingindo além dos estudantes da Universidade Federal da Paraíba. De um modo geral, o resultado almejado, de criar dicas e tutoriais em vídeos educacionais do instagram que auxiliassem na ampliação do conhecimento dos discentes e outras pessoas interessadas na área de arquitetura e construção civil, fora alcançado, levando em consideração que as publicações do Arq Hacks foram bastante positivas.

O Arq Hacks se mostrou uma importante ferramenta de educação para arquitetura, com seu conteúdo atingindo além dos estudantes da Universidade Federal da Paraíba.

O instagram recebe novos seguidores diariamente e possui, hoje (24/11/2020), um total de 1.892 seguidores.

Figura 13: Instagram do arq.hacks



Fonte: [instagram.com/arq.hacks.lmp](https://www.instagram.com/arq.hacks.lmp)

Figura 12: Instagram do arq.hacks



Fonte: [instagram.com/arq.hacks.lmp](https://www.instagram.com/arq.hacks.lmp)

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Instagram. Disponível em: <https://www.instagram.com/arq.hacks.lmp/> . Acesso em: 20 de outubro de 2020.

EXAME. **Brasileiros gastam quase duas horas por dia em redes sociais.** Disponível em: <https://exame.com/tecnologia/brasileiros-gastam-quase-duas-horas-por-dia-em-redes-sociais/#:~:text=O%20n%C3%BAmero%20de%20visitas%20globais,minutos%20por%20dia%20vendo%20v%C3%ADdeos>. Acesso em: 10 de novembro de 2020.

BORGES, ANA CLARA; DÁVYLA, Hylana. **ARQ HACKS. VÍDEOS INTERATIVOS PARA AUXÍLIO NO DESENVOLVIMENTO ACADÊMICO E PROFISSIONAL**, [s. l.], Julho, 2020.

DE OLIVEIRA, Raissa Kelly; DA SILVA, Terezinha Taís. **O uso das mídias digitais como difusoras de conhecimento e informações direcionadas à arquitetura**, [s. l.], Agosto, 2020.

DE Bandeira, Rodrigo. **O uso das mídias digitais como difusoras de conhecimento e informações direcionadas à arquitetura**, [s. l.], Agosto, 2020.